GPS

MANUAL DE INSTRUÇÕES

MCD795

MANUAL DE NAVEGAÇÃO OPERAÇÕES

This INSTRUCTION MANUAL for general reference only, actual product function / features / options may varies

Navegação Operações

Controlos e botões do ecrã

O principal canal de interacção do Cydle é o ecrã táctil. Se continuar a ler, perceberá que muitas partes do ecrã não são utilizadas apenas para apresentar informações, mas também para activar funções através do toque. De seguida, encontrará uma lista dos controlos mais frequentemente utilizados no programa.

Selectores de lista

Quando é necessário nomear os valores da lista, é apresentado apenas o valor actual (por vezes, com uma pequena descrição) numa barra horizontal com setas em ambos os lados.

As setas são botões. Toque em para andar para a esquerda na lista ou toque em para andar para a direita. Não é necessário confirma a selecção. Logo que abandone o ecrã, o valor seleccionado é activado.

Barras de deslocamento

Quando uma função tem vários valores sem nome (numéricos) diferentes, o Cydle apresenta barras de deslocamento, que se assemelham a potenciómetros analógicos, que permitem definir o valor pretendido.

Se os limites de valor não forem apresentados nas extremidades da barra, a posição mais à esquerda representa o valor mínimo, enquanto a posição mais à direita representa o valor máximo.

Na maioria das barras, é possível verificar o valor actual à esquerda.

Este controlo pode ser utilizado de duas formas. Ou arrastando o selector para deslocar a barra para a posição pretendida,ou tocando na posição da barra onde se pretende colocar o selector (a marca salta para esse local imediatamente).Tal como em relação aos selectores de lista, não há necessidade de confirmar a selecção.Logo que abandone o ecrã,o valor seleccionado é activado.

Navegação Operações

Interruptores

Quando uma função tem apenas dois valores possíveis (normalmente Activada e Desactivada), é utilizado um interruptor. Ao contrário dos selectores de lista, a linha horizontal contém o nome da função e não o estado da mesma. Há uma luz à esquerda que assinalará o estado activo ou inactivo da função.

Se a luz for apagada , a função não está activa. Quando a marca aparece, a função está activada. Toda a barra serve de botão. Toque em qualquer local para alternar entre o estado activado e desactivado.

Interruptores no menu Rápido

Os interruptores do menu Rápido comportam-se como interruptores normais, mas têm um aspecto diferente para se conjugarem com os outros botões do menu.

Toque neles para mudar entre os estados activo e inactivo.

Teclados virtuais

O Cydle está concebido para que apenas seja necessário introduzir letras ou números quando é inevitável. Nestes casos, aparece um teclado em todo o ecrã que pode ser facilmente utilizado com os dedos. Pode escolher entre um teclado alfabético e numérico separado ou um conjunto de teclados QWERTY que contêm letras e números. Cydle irá registar a última selecção e apresentá-la da próxima vez que necessitar de introduzir dados.

Navegação Operações

Os teclados alfabéticos do Cydle não contêm caracteres especiais porque não é necessário introduzir acentos para procurar um destino. Introduza apenas as letras base (a letra mais semelhante à letra acentuada) e o Cydle irá procurar todas as combinações possíveis na base de dados (por exemplo, para obter a rua francesa “Cité Bergère” necessita apenas de introduzir “Cite Bergere” e o programa faz o resto).

Quando introduzir POI (pontos de interesse) ou nomes de registo de trajecto, o Cydle transforma automaticamente todas as iniciais em maiúsculas para criar nomes agradáveis à vista.

1 Teclados tipo ABC

Estes teclados contêm somente letras (latinas, hebraicas, gregas o cirílicas). Se pretender introduzir números, necessita de tocar no botão Teclas

para mudar para o teclado numérico.

Utilize a tecla de retorno (seta a apontar para a esquerda) para eliminar a última letra introduzida caso se tenha enganado, toque na tecla Espaço para introduzir mais palavras e em Concluído para concluir a introdução de texto.

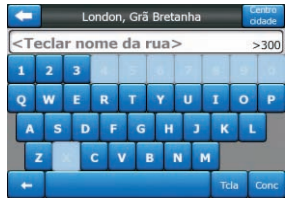
Este tipo de teclado possui botões maiores, mais adequados aos dedos.

Nota: *Se tiver seleccionado um idioma de alfabeto latino para o programa, é apresentado apenas o teclado alfabético. Se seleccionar a língua grega, aparece um teclado adicional com letras gregas. Da mesma forma, são disponibilizadas letras hebraicas e cirílicas quando se selecciona hebraico ou russo em Configuração / Idiomas.*

Se estiver habituado a teclados de computador, poderá tentar um dos teclados tipo QWERTY.

2 Teclados tipo QWERTY

Os teclados tipo QWERTY possuem letras e números. A sua ordem corresponde aos teclados regulares QWERTY, QWERTZ (alemão) e AZERTY (francês). Poderá mudar entre os tipos de teclado QWERTY pressionando repetidamente o botão Teclas até aparecer o teclado desejado.



As teclas especiais descritas na secção anterior também estão disponíveis neste teclado.

3 O teclado numérico

O teclado numérico contém apenas números em botões grandes. As teclas especiais que é possível encontrar nos outros teclados (excepto a tecla Espaço) também estão disponíveis aqui.

Apesar dos teclados de tipo QWERTY também incluírem teclas numéricas, ao introduzir um número de casa, o programa disponibiliza o teclado numérico, por ser mais conveniente.

Navegação Operações

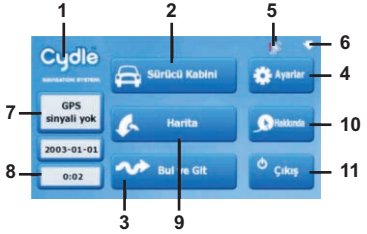
Descobrir o programa pelos ecrãs

A melhor forma de conhecer o Cydle é explorar cada ecrã detalhadamente e compreender como se deslocar entre ecrãs. Este capítulo serve de visita guiada ao sistema.

Menu Principal

Cydle começa por apresentar o Menu Principal. Esta é a base da hierarquia de ecrãs, mas raramente é necessário voltar a este menu ao utilizar o programa. Também é possível aceder aos ecrãs a partir uns dos outros, reduzindo o número de gestos necessários para iniciar uma função ou alterar uma opção.

A maioria do programa é directamente acessível daqui utilizando os botões descritos abaixo.



N.º	Conteúdo
1	Cydle logo
2	Indicador Estado de bateria
3	Botão para abrir ecrã Cockpit
4	Botão para abrir o menu Procurar
5	Botão para abrir Opções
6	Botão que apresenta o estado do GPS e abre o ecrã de dados do GPS screen
7	Botão para minimizar o Cydle (a navegação não para*)
8	Posição actual
9	Data e hora actuais
10	Botão para abrir ecrã do Mapa
11	Botão para abrir o ecrã Sobre
12	Botão para sair do Cydle** (a navegação parará)

**** Depende das definições do programa***

***** Equivale a retirar o cartão SD***

Navegação Operações

Ecrã Sobre

Toque em Sobre no ecrã de menu principal para abrir este ecrã. O ecrã Sobre não é utilizado na navegação normal. Serve para informar o utilizador das licenças de mapa que possui, sobre quem criou o Cydle e quais são os aspectos legais da utilização do programa.

O mapa

Os ecrãs do Cydle mais importantes e mais frequentemente utilizados são os dois ecrãs do mapa (Mapa e Cockpit). Têm um aspecto e controlos possíveis semelhantes mas estão optimizados para utilizações diferentes. O mapa apresentado nos dois ecrãs é o mesmo. Os elementos do mapa são descritos de seguida. Para obter informações sobre os controlos e as funções especiais dos dois ecrãs do mapa, consulte o ponto Página .

A versão actual do Cydle foi concebida em primeiro lugar para navegação terrestre. Essa é a razão pela qual os mapas do Cydle têm um aspecto semelhante a mapas rodoviários em papel (quando são utilizados com cores diurnas e em modo de mapa 2D). No entanto, o Cydle oferece muito mais do que os mapas em papel normais. O aspecto e o conteúdo podem ser alterados.

1 Vistas de mapa 2D e 3D

Além da vista do mapa em modo planta (chamada modo 2D),é possível inclinar o mapa para obter uma vista com perspectiva (modo 3D) que oferece uma imagem semelhante àquela que é vista através do pára-brisas,com a possibilidade de ver mais longe.

Navegação Operações

É fácil alternar entre os modos 2D e 3D. Existem duas opções. Pode utilizar os botões Inclinar para cima e para baixo para inclinar o mapa de forma imperceptível entre o ângulo 2D e todos os ângulos 3D ou pode utilizar o interruptor no menu Rápido para alternar de forma rápida entre os dois modos.

Nota: *Provavelmente preferirá utilizar o modo 2D com o Norte para cima quando quiser procurar uma parte do mapa ou seleccionar um ponto de destinação. Por outro lado, o modo 3D no modo do Cockpit de Viagem com Zoom Inteligente torna a navegação muito confortável. Estes modos serão descritos mais adiante neste manual.*

Nota: *A vista 3D só é útil para navegar. À medida que for diminuindo o zoom, o ângulo de visão aumentará automaticamente. Por fim, será alcançada a vista 2D. Quando voltar a aumentar o zoom, a vista 3D voltará gradualmente.*

Nota: *Utilizando as Opções Avançadas, é possível configurar o modo do Cockpit para ser iniciado sempre na vista de Viagem em 3D. É possível rodar e inclinar os mapas em qualquer um dos modos, mas quando se abre este ecrã, o aspecto pré-configurado reaparece. De forma semelhante, pode forçar o modo de Mapa a iniciar sempre na vista de 2D Orientação para Norte.*

2 Níveis de zoom

O Cydle utiliza mapas vectoriais de alta qualidade que lhe permitem ver os mapas em vários níveis de ampliação de imagem, sendo o conteúdo sempre optimizado para o nível actual (a densidade dos detalhes do mapa podem ajustar-se independentemente nos ecrãs Mapa e Cockpit em Definições do Mapa. Os nomes de ruas e outros objectos de texto são sempre visualizados com o mesmo tamanho de tipo de letra e com a orientação correcta. Além disso, apenas são apresentados os objectos e as ruas necessários para orientar o utilizador pelo mapa. Aumente e diminua o zoom para verificar quais as alterações no mapa, tanto na vista de 2D como na de 3D.

É muito fácil alterar a escala do mapa. É possível arrastar e aumentar a escala na parte inferior do ecrã do Mapa ou utilizar os ícones de zoom tanto no ecrã do Mapa como no do Cockpit.

Nota: *Caso necessite de diminuir brevemente a imagem para localizar a sua posição no mapa, utilize a Vista Panorâmica em detrimento de diminuir e voltar a aumentar a imagem. A Vista Perspectiva é uma vista em 2D orientada para Norte que pode ser iniciada tocando no botão correspondente à bússola do lado direito.*

Nota: *O Cydle tem uma função especial de Zoom Inteligente para assistir a navegação, que efectuará as rotações, mudanças de escala e inclinações do mapa em modo 3D de maneira automática para oferecer-lhe sempre uma vista óptima na sua posição actual. Ao aproximar-se duma mudança de direcção, o zoom aumenta e o ângulo de visão é elevado para que o utilizador reconheça a manobra a efectuar na intersecção. Se a mudança de direcção seguinte ainda estiver longe, o zoom diminui e o ângulo de visão baixa para que o utilizador visualize a estrada que tem à frente.*

3 Esquemas de cor diurno e nocturno

Os diferentes esquemas de cor permitem ajustar o Cydle à luminosidade ambiental. Utilize os esquemas de cor diurnos e nocturnos de forma adequada. As cores diurnas são semelhantes às cores dos mapas rodoviários, enquanto que os esquemas de cor nocturnos utilizam tons escuros para objectos de grande dimensão, para diminuir a luminosidade média do ecrã, e cores adequadas para, mesmo assim, dar todas as informações necessárias no ecrã.

Navegação Operações

Pode alternar entre as vistas diurna e nocturna manualmente no menu Rápido ou deixar o Cydle defini-las automaticamente.

Nota: *A mudança automática entre os perfis diurno/nocturno baseia-se nos dados actuais da sua posição GPS que fornece os dados para o poder calcular a hora exacta da saída e do pôr do sol num determinado dia e numa determinada posição geográfica. Com essa informação, o alterna automaticamente entre os esquemas de cor alguns minutos antes do nascer do sol, quando o céu já possui bastante luminosidade, e uns minutos antes do pôr-do-sol, para se antecipar à escuridão.*

Sugestão: *Há vários perfis de cores diurnos e nocturnos incluídos no Cydle. Faça a sua selecção em Opções para escolher aquele que mais lhe convém.*

Sugestão: *Para potenciar o efeito do esquema de cor nocturno, é possível configurar o [Productname] para diminuir a luz de fundo do visor quando se utilizam as cores nocturnas. Defina os níveis de luz de fundo pretendidos para os modos diurno e nocturno.*

Nota: *As cores mencionadas como também as imagens de ecrã aqui presentadas referem-se às cores predefinidas para os perfis diurno e nocturno. Os esquemas seleccionados pelo utilizador podem ter um aspecto diferente.*

Sugestão: *Se utilizar o Cydle depois do nascer do sol ou antes do pôr do sol, tente procurar a imagem do sol no céu visualizado no fundo do mapa em vista 3D sob um baixo ângulo. O sol é apresentado na posição verdadeira para proporcionar ao utilizador outro ponto de referência (para além de ser um pequeno truque visual).*

4 Ruas e estradas

A semelhança do Cydle com os mapas de papel também é conveniente quando se trata de ruas, os elementos mais importantes no que toca r navegaçao. O Cydle utiliza cód[Productname]s de cores semelhantes aos que o utilizador conhece e a largura das ruas também reflecte a sua importância, de forma que nao será difícil distinguir uma auto-estrada duma rua pequena.

As ruas e estradas possuem nomes ou números para identificação. Obviamente, esta informação podem ser apresentada no map. Cydle utiliza duas formas diferentes de mostrar os nomes de rua. A forma convencional é a mesma da dum mapa rodoviário-apresenta o nome da rua alinhado ao eixo da rua. A forma alternativa é uma espécie de placa toponímica colocada na própria rua.

Não é necessário escolher entre os dois modos. O Cydle utiliza o melhor para o nível de inclinação e de zoom actual. Aumente o zoom para visualizar apenas algumas ruas e incline o mapa para cima e para baixo para verificar como o Cydle alterna entre os dois modos num instante.

Nota: *A mudança automática é activada até quando usar o Zoom Inteligente. A princípio, esta função pode parecer estranha, mas irá perceber rapidamente como ajusta a informação apresentada à vista actual do mapa. É importante, tendo em conta que o condutor deve poder ler o mapa rapidamente.*

Sugestão: *Se não desejar saber o nome das ruas durante a navegação, desactive a função no ecrã Opções Mapa.*

Sugestão: *As estradas principais em geral têm nomes (números) alternativos junto do seu nome principal. Pode decidir se quer ver estes nomes alternativos no ecrã ou não. Pode estabelecer esta característica em Opções Mapa.*

5 Outros objectos

Para ajudar na orientação do utilizador, o mapa contém também objectos cuja função é exclusivamente ajudar a reconhecer a localização no mapa. São objectos como águas de superfície, grandes edifícios, florestas, etc.

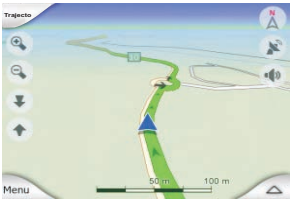
Sugestão: *Estes objectos geralmente visualizam-se com o apoio duns polígonos texturados que lhes conferem uma aparência agradável à vista. O utilizador pode pretender desactivar as texturas para libertar recursos do PNA; nesse caso, é possível substituir as texturas por superfícies de cores simples.*

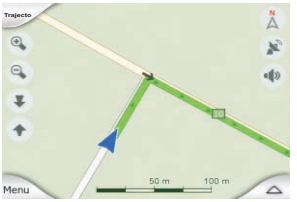
6 Localização actual e Bloquear-na-Estrada

Quando é possível determinar a posição por GPS, aparece uma azulseta (ou amarela no caso do esquema de cores nocturno) a indicar a localização no mapa.

A direcção da seta representa a direcção para onde se dirige. O tamanho e rotação da seta dependem do zoom e inclinação para ter sempre um aspecto realista.

Navegação Operações





O Cydle possui uma função integrada de Bloquear-na-Estrada que mantém a seta de localização sempre na estrada, no eixo da rua no caso de ruas de sentido único, ou, em estradas de dois sentidos, no lado da estrada por onde se conduz (por exemplo, à direita na Alemanha e à esquerda no Reino Unido).
A localização determinada pelo receptor de GPS é indicada através de um ponto azul no mapa. Este ponto permite ajudar a determinar a localização verdadeira no caso de o GPS ser pouco preciso e o sistema de Bloquear-na-Estrada indicar a rua errada. A localização verdadeira é também aquela que é colocada no registo de trajecto .

Nota: *A função Bloquear-na-Estrada pode ser desactivada em Opções Avançadas se configurar o aparelho para uso pedonal. Quando esta opção se encontra desligada, a seta é apresentada na posição indicada pelo receptor de GPS.*

Quando a posição do GPS se perde, a seta torna-se cinzenta mas a viagem prossegue no trajecto recomendado durante um curto período de tempo indicando a última velocidade detectada antes da posição GPS se ter perdido. Quando o próximo evento do trajecto for alcançado, ou segundos depois, a seta parará e permanecerá cinzenta até que a recepção GPS regresse. Desta forma, os túneis curtos podem ser atravessados sem que perca a posição.

7 Ponto seleccionado no mapa, também conhecido como Cursor

Se tocar num ponto do mapa ou seleccionar um item específico em Procurar,esse ponto ou item torna-se no ponto seleccionado

no mapa, indicado por um pequeno ponto vermelho, passando a irradiar círculos vermelhos de forma a ser visível a todos os níveis de zoom, mesmo quando está no fundo duma vista de mapa 3D. É possível utilizar este ponto como ponto de partida, ponto de passagem ou destino do trajecto ou, em alternativa, utilizá-lo para procurar um POI próximo, marcá-lo como um pino ou guardá-lo como POI. O cursor, quando está visível, constitui também o ponto de referência para a determinação da escala do mapa.

Nota: *Quando a posição por GPS está disponível e a função Bloquear-na-Posição está activa, o cursor fica sempre na posição por GPS actual, a seta azul. Quando o utilizador selecciona outro ponto tocando no mapa ou utilizando o menu Procurar, o novo cursor é apresentado no visor através dum ponto vermelho e círculos vermelhos a irradiarem a partir desse ponto.*

8 Pontos de mapa marcados (Pino)

O Cursor pode ser marcado com um Pino. Os Pinos são mostrados como se estivessem cravados no mapa. Um Pino é visível a todos os níveis de ampliação de imagem e permanecerão na sua posição até os tirar ou até eliminar todos os Pinos em Opções avançadas

Histórico
5 Elm Tree Close, London, St Johns Wood NW8 9
[N 51.53042° x W 0.17427°]
264 Tottenham Court Road, London, Mayfair-Soho-Marylebone NW1 2
[N 51.51640° x W 0.13042°]
73 Rue du Val de Saire, Cherbourg-Octeville 50100
[N 49.63867° x W 1.61424°]
Cherbourg-Octeville
Cherbourg-Octeville, Manche, Fran...
Saint Margaret Street, Westminster SW1P 3
[N 51.49986° x W 0.12601°]
Limpar Histór
1/6

A cor do Pino é estabelecida automaticamente pelo Cydle. As cores diferentes ajudam o utilizador a identificar um Pino na lista de Histórico, posteriormente. Nesse local, são apresentados em conjunto com as moradas e Coordenadas GPS.

Sugestão: *Há uma forma rápida de gravar a Posição do GPS como Pino. Prima o botão Gravar (botão de hardware com um ícone de cassete áudio) para guardar o Pino imediatamente.*

Sugestão: *Uma forma rápida de verificar as coordenadas duma localização encontrada no mapa é colocar um Pino e verificar as coordenadas na lista do Histórico. Desta forma, poderá guardar as coordenadas com o Pino para referência futura. Se não necessitar das coordenadas mais tarde, basta seleccionar o ponto e activar Procurar coordenadas.*

9 POIs visíveis (Pontos de interesse)

O Cydle inclui milhares de POIs integrados; além disso, é possível criar a sua própria base de dados de POI. Um mapa que apresentasse todos esses POIs ficaria obstruído. Para evitar esta situação, o Cydle permite ao utilizar seleccionar os POIs que pretende mostrar e aqueles que pretende ocultar utilizando as suas categorias e subcategorias.

Os POIs são representados por ícones no mapa. O ícone dum POI integrado é o da subcategoria do respectivo POI. O ícone dos pontos criados pelo utilizador é o escolhido pelo utilizador no momento da criação do POI (pode ser alterado mais tarde).

Estes ícones são suficientemente grandes para ser possível reconhecer o símbolo e semitransparentes para não cobrirem as ruas e cruzamentos representados por trás.

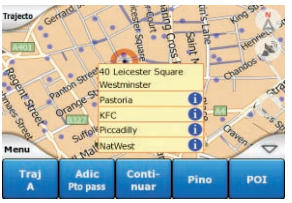
Navegação Operações

Quando o zoom do mapa não o permite, os ícones não aparecem. À medida que o zoom aumenta, aparecem pequenos pontos nas localizações dos POIs visíveis. Se o zoom aumentar ainda mais, aparecem os ícones completos.

Se dois pontos estiverem demasiado perto um do outro para aparecerem em separado, é apresentado um ícone de multi-POIs (em substituição dos ícones individuais). Para vê-los em separado, é necessário aumentar o zoom. (Se ambos os POIs tiverem o mesmo ícone, será esse que será apresentado em vez do ícone multi-POI.)

Nota: *Se navegar, pode desactivar os ícones dos pontos de interesse, junto com os nomes das ruas. Se necessitar desta informação durante o percurso, arraste o mapa para desactivar o Bloquear-na-Posição Essa acção restaura os nomes de rua e os ícones de POI de imediato. Toque em Seguir para reactivar Bloquear-na-Posição.*

Sugestão: *Toque no mapa ou junto de um POI para visualizar uma lista dos nomes dos POIs mais próximos numa lista de sobreposição, caso esteja activada a função. Para visualizar os detalhes dum POI específico da lista, toque no ícone "i" azul, à direita. Se existirem demasiados POIs nas proximidades, a lista pode não estar completa. No Menu de cursor existe um botão denominado POI que permite aceder ao ecrã que apresenta todos os POI das proximidades. Nesse ecrã, pode abrir um por um para visualizar os respectivos detalhes e seleccionar qualquer um deles para utilizá-lo como ponto de trajecto.*



10 Elementos do trajecto activo

O Cydle utiliza um sistema de itinerário de vários destinos em que se define um ponto de partida (a localização actual se estiver disponível a posição por GPS), um destino, a linha do troço activo do trajecto e, opcionalmente, pontos de passagem e troços inactivos. Todos esses elementos são apresentados no mapa.

11 O ponto de partida, os pontos de passagem e o destino

Estes pontos são representados por bandeiras.

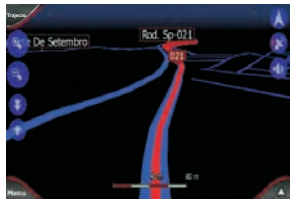
12 Guia de direcção animado

Os eventos de trajecto são representados por setas animadas, à excepção dos pontos especiais acima mencionados. Estas setas mostram a direcção pela qual o utilizador deve continuar o percurso.

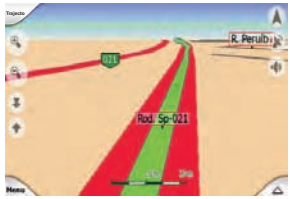
13 O troço activo do trajecto

O troço activo do trajecto é a secção do caminho em que está a conduzir actualmente. Se não adicionou quaisquer Pontos de passagem, todo o trajecto constituirá o troço activo. Quando há Pontos de passagem estabelecidos, o troço activo será a parte que começa na sua posição actual e chega ao ponto de passagem seguinte.

A secção activa é apresentada em verde clarovermelha. Em ambos os casos, é a parte mais visível do mapa, mesmo na imagem de fundo duma vista de mapa 3D.

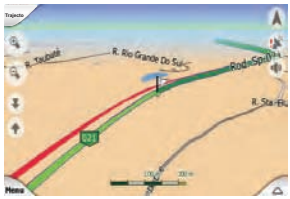


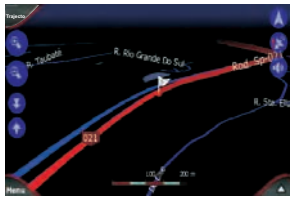
A linha do trajecto é apresentada na via de condução numa estrada de duas vias ou no eixo da via no caso de ruas de sentido único. Quando o zoom do mapa é aumentado e a linha é suficientemente larga, aparecem pequenas setas a indicar a direcção do trajecto. Esse elemento pode ser útil quando se visualiza o trajecto antes da viagem ou quando se está num cruzamento complexo.



14 Troços inactivos do trajecto

As futuras secções do trajecto estão inactivas. Visualizam-se no mapa utilizando a mesma cor mas num matiz mais escuro que a secção activa. Um troço inactivo activar-se-á logo que tiver chegado se Ponto de passagem que marca o seu início.





15 Estradas do trajecto excluídas nas preferências do utilizador

Apesar de ser possível excluir a utilização de certos tipos de estrada nos parâmetros de trajecto, é por vezes impossível evitar esses tipos de estrada perto do ponto de partida, dos pontos de passagem ou do destino.

Nesses casos, o Cydle apresentará estes trajectos do percurso numa cor alternativa.

Ecrã de dados de GPS

Toque no ícone com a pequena antena parabólica no ecrã Menu principal, Mapa ou Cockpit para abrir esta janela.

O ecrã de dados do GPS é um conjunto de informações recebidas a partir do dispositivo de GPS e serve simultaneamente como ponto de entrada para os ecrãs seguintes:

- Sincronizar hora.

1 Apresentação dos dados do GPS

O céu virtual à esquerda representa a parte visível do céu sobre o utilizador, com a posição actual no centro. Os satélites são apresentados na posição actual. O GPS recebe dados dos satélites apresentados a verde e cinzento. Os sinais dos satélites a cinzento são recebidos, mas apenas os satélites a verde são utilizados para calcular a posição. À direita, são apresentadas as barras de intensidade de sinal. As barras cinzentas são para os satélites cinzentos e as barras verdes são para os satélites verdes. Para identificar os satélites, basta reparar nos números apresentados no céu virtual. Quanto mais satélites forem utilizados pelo GPS (assinalados a verde), mais bem calculada será a posição.

Encontram-se ainda neste ecrã as seguintes informações adicionais: a posição actual em formato latitude/longitude, a altitude, a velocidade, a data, a hora e a precisão do cálculo.

Nota: *A precisão de cálculo será afectada por diferentes elementos que não podem ser tomados em consideração pelo aparelho GPS. Considere a informação relativa à precisão apenas como uma estimativa.*

Existem dois ícones à esquerda para mostrar o estado da ligação de GPS e a qualidade da recepção.

2 Indicador de ligação de GPS

Na parte esquerda da imagem, existe uma luz semelhante às utilizadas para os interruptores. Esta possui mais cores e representa mais valores.

- uma luz verde a piscar rapidamente significa que foi estabelecida comunicação com o GPS e há dados a serem recebidos,
- as outras cores não devem aparecer num GPS integrado. Se alguma dessas luzes aparecer, significa que existe um defeito no dispositivo.

3 Indicador de qualidade dos dados do GPS

No canto superior esquerdo, é apresentado uma antena parabólica que indica a qualidade da posição por GPS. Cores diferentes representam diferentes níveis de qualidade de sinal.

- o preto cruzado com vermelho significa que não há conexão com o aparelho GPS, Isto não deve acontecer se o dispositivo possuir um GPS integrado.
- vermelho significa que o GPS está ligado mas não há qualquer posição por GPS,

- amarelo significa uma recepção bidimensional. Foi detectada uma posição por GPS, o Cydle está pronto a navegar, mas o sistema de GPS está a utilizar satélites suficientes apenas para determinar uma posição horizontal. Não são fornecidos dados de altura e o erro de posição pode ser significativo.
- verde significa recepção tridimensional. O receptor de GPS está a suficientes satélites para calcular a altitude. A posição está geralmente correcta (mas pode ter um certo grau de imprecisão devido a diferentes factores ambientais). O Cydle está pronto para a navegação.

4 Sincronização da hora

No canto direito superior do ecrã há um botão que nos leva a outro ecrã onde pode sintonizar o relógio do seu PNA com a hora muito precisa fornecida pelo aparelho GPS conectado.

Marque o comutador de Autocorrecção para o Cydle verificar e ajustar frequentemente o relógio interno do dispositivo com a hora do GPS.

Abaixo desse botão verá os valores actuais transmitidos pelo GPS e os relógios do dispositivo. Pode verificar aqui se é necessária alguma correcção. Toque no botão para sincronizar manualmente a hora.

Por baixo da hora do PNA, é possível encontrar controlos de hora e minuto para corrigir manualmente a hora com ou sem uma hora de GPS válida. Aqui pode também ajustar o relógio depois de sintonizá-lo com a hora GPS caso o seu PNA não suportar os fusos horários ou o horário de verão.

Navegação Operações

Ecrãs de mapa

Após a explicação do conteúdo do mapa, segue-se a descrição das restantes partes dos ecrãs de mapa. Existem dois ecrãs de mapa: Mapa e Cockpit. A forma como o mapa é apresentado é a mesma, mas o aspecto e os controlos são optimizados para objectivos diferentes.

O ecrã de mapa foi concebido para ser utilizado sem o GPS, de forma a consultar o mapa, criar POIs personalizados ou para planear o trajecto através de pontos no mapa. O ecrã de mapa foi concebido para mostrar ao utilizador o máximo de área do mapa. Este ecrã é utilizado, normalmente, no modo 2D Norte.

Pode definir o Cydle para que abra o ecrã de Mapa no modo 2D Norte.

O ecrã de cockpit foi concebido para a condução. Além de apresentar o mapa, contém informações de viagem adicionais (velocidade, rua onde se está, limite de velocidade da rua) no caso de condução sem trajecto definido e outras informações de trajecto se estiver a utilizar a função de navegação (por exemplo, a próxima rua do trajecto, a distância que falta, o tipo do evento que se segue). Este ecrã é utilizado, normalmente, no modo de 3D, com orientação pela direcção.

Existem vários controlos que funcionam de forma semelhante nos dois ecrãs. Estes são descritos nas próximas páginas.

Conteúdo do ecrã de mapa:

Navegação Operações

Conteúdo do ecrã de Cockpit:

N.º	Visor	Controlo
1	(Apenas cockpit) Visualização de mudança de direcção*	Abre menu de trajecto*
2	n/a	Aumenta o zoom (opcional)
3	n/a	Diminui o zoom (opcional)
4	n/a	Inclina para baixo (opcional)
5	n/a	Inclina para cima (opcional)
6	Indica que o bloqueio na posição por GPS e direcção está inactivo	Volta a activar o Bloquear-na-Posição / Zoom Inteligente
7	Ponto de mapa seleccionado (cursor)	Abre as informações destacáveis e o menu do cursor
8	(Apenas mapa) Escala do mapa	Aumenta / diminui o zoom ao arrastar
9	n/a	Menu (Procurar, Rápido, Trajecto, Principal)
10	Orientação do mapa e vista superior	Alterne entre orientação pelo norte, pela direcção ou vista panorâmica
11	Qualidade da posição por GPS	Abra o ecrã de dados do GPS
12	Activar ou desactivar o som	Activa / desactiva o silêncio
13	Gravação ou reprodução do diário de trajecto	Abre o ecrã do diário de trajecto
14	n/a	Abre o menu de cursor
15	(Apenas cockpit) Rua actual	Abre o ecrã de informações de trajecto
16	(Apenas cockpit) Dados de percurso e trajecto**	Abre o ecrã de informações de trajecto

N.º	Visor	Controlo
17	(Apenas cockpit) Distância até à próxima mudança de direcção***	n/a
18	(Apenas cockpit) Rua seguinte***	n/a
19	(Apenas cockpit) Aproximação à próxima mudança de direcção****	n/a

**** Aparece no ecrã de mapa apenas quando existe um trajecto activo***

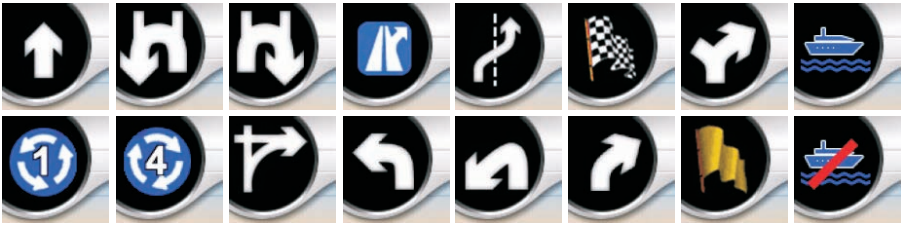
***** O conteúdo é diferente quando existe um trajecto activo***

****** Aparece apenas quando existe um trajecto activo***

******* Aparece apenas quando existe um trajecto activo e aproxima-se a próxima mudança de direcção***

1 Visualização de mudança de direcção (N.º 1)

No ecrã de cockpit, este campo apresenta uma ilustração gráfica da manobra seguinte. Por exemplo, quando uma mudança de direcção se aproxima, o ângulo da curva (largo, normal ou apertado) é indicado por uma seta. Ao mostrar uma rotunda, também é apresentado na imagem o número da saída.



Este campo também serve como botão. Toque no mesmo para obter o menu de trajecto. O ecrã de mapa possui um botão denominado Trajecto se existir um trajecto activo. Este botão abre o menu de trajecto.

2 Aumentar e diminuir o zoom (N.º 2 3)

Estes botões semitransparentes apenas são apresentados se a opção Zoom & Inclinação estiver activada no menu Rápido.

Navegação Operações

O zoom altera a escala do mapa. Diminuir o zoom permite apresentar uma maior porção do mapa, enquanto aumentar o zoom mostra uma parte mais pequena do mapa de forma mais detalhada.

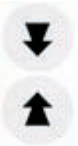
A função de Zoom Inteligente automático controla o zoom conforme necessário durante a navegação (diminui o zoom se faltar muito para a próxima mudança de direcção, para permitir ao utilizador ver uma maior porção do trajecto; aumenta o zoom quando a mudança de direcção se aproxima, para dar ao utilizador uma melhor perspectiva da manobra seguinte). Se alterar manualmente o nível de zoom, o Zoom Inteligente pára de definir a escala do mapa (a inclinação e rotação automáticas mantêm-se activas).

Terá que pressionar Enter, ou tocar no botão Voltar para voltar à ampliação automática do modo Zoom inteligente. Pode também ajustar o Cydle de maneira que reponha automaticamente este modo após alguns segundos no caso do ecrã Cockpit.

É necessário tocar no botão Seguir para que o zoom seja de novo controlado pelo Zoom Inteligente. Pode também ajustar o Cydle de maneira que reponha automaticamente este modo após alguns segundos no caso do ecrã Cockpit.

3 Inclinar para cima e para baixo (N.º 4 & 5)

Estes botões semitransparentes apenas são apresentados se a opção Zoom & Inclinação estiver activada no menu Rápido.



Esta função modifica o ângulo de visão vertical do mapa no modo 3D. A amplitude é muito grande, sendo possível alterar o ângulo desde a vista de planta (a vista de 2D está integrada) até à perspectiva horizontal, que permite visualizar o que está muito à frente.

A função de Zoom Inteligente automático controla a inclinação conforme necessário durante a navegação (utiliza a perspectiva horizontal se faltar muito para a próxima mudança de direcção, para permitir ao utilizador ver uma maior porção do trajecto; sobe o ângulo quando a mudança de direcção se aproxima, para dar ao utilizador uma melhor perspectiva da manobra seguinte). Se alterar manualmente o ângulo de visão, o Zoom Inteligente pára de inclinar o mapa (a rotação e o zoom automáticos mantêm-se activos).

É necessário tocar no botão Seguir para que a inclinação seja de novo controlada pelo Zoom Inteligente. Pode ajustar oCydle de maneira que reponha automaticamente este modo alguns segundos passados.

4 Bloquear em Posição GPS e rumo (N.º 6)

Este ícone semitransparente é apresentado se a posição por GPS estiver disponível e o mapa tiver sido deslocado. Também aparece quando a escala ou a inclinação do mapa é alterada com o Zoom Inteligente activado.

Este ícone semitransparente mostra-se quando há uma posição GPS disponível e o mapa foi movido ou girado. Também aparece quando a escala ou a inclinação do mapa é alterada com o Zoom Inteligente activado.

Normalmente, o Cydle posiciona o mapa de forma a manter a posição por GPS visível algures no mapa (quando a orientação pelo norte está seleccionada) ou sempre no centro da parte inferior do mapa (quando a orientação pela direcção está seleccionada).

Se o utilizador deslocar manualmente o mapa, o mesmo fica bloqueado na nova posição. Para voltar à posição por GPS, utilize o botão Seguir.

Quando o Zoom Inteligente está activado, alterar a escala ou inclinar o mapa também interrompe o zoom ou a inclinação automática, respectivamente. Para reactivar o Zoom Inteligente, toque neste botão.

Este botão possui um botão não virtual equivalente.

Sugestão: *Nas Opções avançadas poderá estabelecer um período de tempo depois do qual o [Productname] pressionará automaticamente o botão Seguir por si automaticamente no ecrã Cockpit. Esta função pode ser activada para voltar de modo automático tanto na função Bloquear-na-Posição como no Zoom Inteligente.*

5 Cursor (N.º 7)

Como descrito em Página , se tocar num local qualquer do mapa ou seleccionar um item específico em Procurar, esse ponto ou item torna-se o ponto seleccionado do mapa, marcado com um pequeno ponto vermelho e irradiando círculos vermelhos para o tornar visível. Pode considerar este ponto como sendo um ponto de partida, de um itinerário ou do ponto de destino do seu percurso, pode também procurar por um ponto de interesse perto deste, marcá-lo com um pino ou gravá-lo como um ponto de interesse.

Nota: *Se houver uma posição GPS disponível, o botão Seguir aparecerá para indicar o estado desactivado do Bloqueio em Posição. Um toque no botão Seguir reactiva o bloqueio de posição e desloca o cursor para a posição por GPS actual. Passa-se o mesmo quando é o próprio Cydle a restabelecer o Bloqueio-em-Posição de modo automático no ecrã Cockpit, caso esta função for activada nas Opções avançadas.*

6 Escala do mapa (N.º 8)

O indicador de escala está disponível apenas no ecrã do mapa. Na vista de mapa 2D, o indicador representa a escala do mapa. Na vista de 3D, é a escala da parte mais próxima do mapa.

Pode utilizá-lo tanto no modo 2D como 3D para alterar a escala do mapa. Arraste para a direita para aumentar o zoom e para a esquerda para diminuí-lo.

7 Menu (N.º 9)

Este botão abre o menu com o motor de procura, o menu Rápido o menu Trajecto e o botão de saída que abre o ecrã do menu principal.

8 Orientação do mapa e vista superior (N.º 10)

É possível visualizar os ecrãs de mapa em três modos de apresentação diferentes. Este interruptor alterna entre os três na seguinte ordem.

A orientação normal do mapa para navegação é a orientação pela direcção. Isso significa que, durante a navegação, o [Productname] roda o mapa para estar sempre de frente para o percurso. Neste modo, uma seta (bússola) aponta para norte.

Toque neste ícone para alternar para o modo de orientação pelo norte. Desta forma, o mapa fica orientado permanentemente para norte. O ícone muda para mostrar o novo modo de rotação.

Toque no ícone de novo para entrar no modo de vista superior. Este modo parece semelhante ao orientação pelo norte, com uma diferença: o nível da ampliação da imagem tem um valor predefinido neste modo para proporcionar uma melhor perspectiva da sua posição no mapa. É possível alterar o nível de zoom a qualquer momento; o botão de Seguir não aparece, mas ao activar o modo de Vista superior, mais tarde, o nível de zoom padrão é restaurado.

A seta que representa a posição do utilizador fica situada no meio do ecrã. Quando se desloca o mapa no modo de Vista superior, o botão Seguir aparece e, quando carregado, move o mapa de forma a colocar a posição actual do utilizador de novo no centro do mapa.

Você não poderá girar o mapa no modo Vista superior. Este modo funciona r Cydle rosamente mantendo o Norte para cima. É possível configurar o Cydle para que o modo de vista superior seja activado durante a navegação, se a mudança de direcção seguinte ainda estiver longe. É possível especificar a distância e o nível de zoom fixo da vista superior nas opções avançadas.

Um ícone de avião significará o modo de Vista superior.

Toque no ícone de novo para voltar ao modo de orientação pela direcção (rotação automática).

9 Qualidade da posição por GPS (N.º 11)

De forma semelhante ao ícone do ecrã de dados do GPS, os ecrãs de mapa também informam o utilizador em relação ao sinal de GPS:

- A antena parabólica com o ponto de exclamação vermelho indica que não foi estabelecida ligação ao receptor de GPS. A navegação por GPS não é possível. Dispositivos

com um receptor GPS integrado estão permanentemente ligados; assim, este ícone não parece em circunstâncias normais.

- A cor vermelha indica que há uma ligação, mas o sinal é demasiado fraco para determinar a posição. A navegação por GPS não é possível.
- A cor negra indica que a posição pode ser determinada por GPS e a navegação é possível. Quando apenas é apresentado um arco, a posição determinada é bidimensional (ou seja, a altitude não pode ser determinada) e o erro de posição pode ser significativo; no entanto, o Cydle está pronto para a navegação.
- Uma antena preta e dois arcos indicam uma posição GPS em 3D. O Cydle está pronto para a navegação.

10 Cortar o som (No 12)

Tocando neste botão poderá cortar todos os sons do PNA. Isso não modificará o ajuste de volume nem o estado activo ou inactivo das mensagens em voz ou os sons de tecla, apenas silencia a saída de som. Quando o silêncio está activado, o ícone com um altifalante aparece riscado.

Toque de novo para reactivar os sons.

Nota: *O som pode ser cortado em Opções de Som, também. Nessas 61opções, é possível encontrar um interruptor principal que funciona em conjunto com o interruptor descrito acima. Existe também uma barra principal no ecrã. É possível utilizá-la para diminuir o volume do dispositivo até ficar em silêncio. Definir o volume muito baixo é diferente de activar o silêncio; por isso, não aparece o indicador de silêncio.*

11 Indicador de gravação / reprodução de diário de trajecto (N.º 13)

Quando o registo de trajecto está a ser gravado, aparece um ícone vermelho nos ecrãs de mapa. Este ícone também funciona como botão, abrindo o ecrã de diário de trajecto, onde é possível interromper a gravação ou tornar o registo de trajecto visível no mapa.

Durante a reprodução dum registo de trajecto, é apresentado um ícone verde a piscar. Um toque neste ícone (na verdade, um toque em qualquer ponto do ecrã) interrompe a simulação.

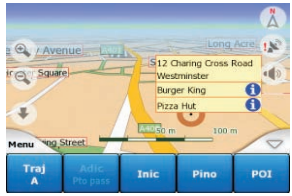
12 Menu de cursor (N.º 14)

O cursor é o ponto seleccionado no mapa (assinalado por um ponto vermelho e círculos vermelhos a irradiarem a partir desse ponto) ou a posição por GPS actual, quando a mesma está disponível e a função Bloquear-na-Posição está activada. Quando se toca no ecrã para posicionar o cursor, o menu de cursor aparece automaticamente para fornecer ao utilizador todas as funções que é possível utilizar com o cursor. Ao mesmo tempo, as Informações destacáveis (nome de rua, número de casa e a lista de POIs das proximidades) são apresentadas perto do ponto seleccionado no mapa, se a opção Informações destacáveis estiver activada no menu Rápido.

Navegação Operações

Se não utilizar o menu do cursor nos segundos seguintes, o mesmo passa automaticamente para a parte inferior do ecrã e as informações destacáveis desaparecem. É possível fazer que reapareçam abrindo de novo o menu do cursor utilizando a seta no canto inferior direito. Quando abre o menu manualmente, o mesmo fica aberto até o utilizador o fechar ou abrir um novo ecrã.

Sugestão: *Se quiser ver o mapa à volta do Cursor, feche o menu Cursor e volte a abri-lo. Quando este menu é aberto manualmente, o mapa desloca-se sempre de forma a que o cursor fique no centro.*



O conteúdo do menu do cursor depende do ecrã (mapa ou cockpit) e é ligeiramente diferente se existir um trajecto activo já planeado. O utilizador tem as seguintes opções:

- **Iniciar:** utiliza o cursor como ponto de partida do trajecto. Este ponto do menu está disponível apenas no modo de mapa e quando não há qualquer trajecto activo. No modo de cockpit, o ponto de partida do trajecto é sempre a posição por GPS ou, se a mesma não estiver disponível, a última posição por GPS conhecida.
- **Trajecto até:** utiliza o cursor para marcar a destinação do seu percurso. Este botão serve para iniciar um novo trajecto. O trajecto anterior (se existir) será eliminado e substituído. Se estiver activo um trajecto com vários pontos de passagem, o Cydle pergunta ao utilizador se pretende eliminar o trajecto em conjunto com todos os pontos de passagem.

Navegação Operações

- **Acrescentar ponto itinerário:** se marcar o ponto de mapa seleccionado como ponto itinerário, você dará instruções se [Productname] para calcular um percurso que passe pelo ponto seleccionado antes de chegar à destinação. Desta forma, é possível construir um trajecto com vários pontos de passagem em ordem inversa (para quando se pretende inserir uma paragem do tipo “vá para A, mas primeiro abasteça em B” ou pretende influenciar a direcção do trajecto). Este ponto do menu apenas funciona se já existir um trajecto activo.
- **Apagar ponto itinerário:** tira o “ponto de itinerário” perto de ou se lado do Cursor. O trajecto é recalculado de imediato de forma a excluir o ponto eliminado. Este ponto do menu substitui Adicionar ponto de passagem e só está disponível se o cursor estiver perto ou exactamente num ponto de passagem.
- **Continuar:** adiciona um novo destino onde se pretende chegar depois do destino anterior. O novo destino substitui o ant[Productname], que passa a mero ponto de passagem. Desta forma, é possível criar um trajecto com vários pontos de passagem pela ordem normal (quando se pretende visitar vários destinos, seguindo o padrão “vá a A e depois a B”). Este ponto do menu está disponível apenas se já existir um trajecto activo.
- **Pino:** cravar um pino colorido no mapa no ponto seleccionado para uso posterior. Este pino será visível a todos os níveis de ampliação de imagem e também aparecerá no Histórico junto à sua posição exacta. A cor do Pino é seleccionada automaticamente pelo Cydle.
- **Retirar pino:** perto de ou se lado do Cursor. Este ponto de menu substitui Pino e está disponível somente se o ponto seleccionado se encontrar perto de um/num pino.

- **POI:** abre uma lista dos POIs situados perto do ponto seleccionado. Estes são os POIs apresentados na janela de informações destacáveis. Este ponto do menu está disponível apenas no ecrã do mapa. Se pretender adicionar um novo POI no ponto do cursor, é possível fazê-lo tocando em Adic POI no canto inferior esquerdo. É ainda possível adicionar uma nova câmara de segurança de estrada se tocar em Adicionar câmara e definir os parâmetros (tipo, direcção e velocidade). Caso já exista uma câmara junto do cursor, este botão está inactivo e poderá alterar os parâmetros da câmara tocando na opção referente aos mesmos na lista.

13 Rua actual (N.º 15)

Este campo do ecrã de cockpit mostra o nome ou número (aquele que estiver disponível) da rua ou estrada onde o utilizador se encontra.

Sugestão: *Algumas estradas têm nomes (números) alternativos. Isso mostra-se em geral junto com o nome primário neste campo. Pode esconder estes nomes alternativos nos Ajustes de Mapa.*

14 Dados de viagem e Percurso (No. 16)

O conteúdo destes três campos é diferente conforme o utilizar estiver a conduzir sem um trajecto activo ou a navegar (ou seja, a seguir um trajecto activo).

Quando estiver a guiar sem destino, os campos mostrarão a velocidade actual, o limite de velocidade válido e a hora.

Ao navegar seguindo um trajecto, estes campos mostrar a estimativa do tempo necessário para chegar ao destino (ETE), a distância que falta até ao destino e a hora prevista de chega ao destino (ETA) por padrão.

Pode seleccionar os dados e mostrar durante a navegação nestes três campos indo ao ecrã de Opções avançadas / Opções visor. Consulte a seguinte lista para saber quais as opções. A única restrição é não ser possível seleccionar um valor que já aparece noutro campo. Os campos podem ser preenchidos com o seguinte conteúdo:

- Distância até a destinação (valor predefinido para o campo esquerdo)
- Tempo restante até a destinação (tempo de percurso estimado, valor predefinido para o campo do meio)
- Distância até ao próximo ponto de passagem
- Tpo até próx pto passag.
- Tempo até à próxima manobra (próximo evento de trajecto)
- Veloc
- Limite veloc
- Chegada ao ponto passag. seg
- Chegada à destinação (valor predefinido para o campo direito)

15 Distância até à próxima mudança de direcção (N.º 17)

Este campo mostra a distância a percorrer antes de chegar ao próximo evento de trajecto (mudança de direcção, rotunda, saída, etc.)

Este campo é apresentado apenas quando existe um trajecto activo.

16 Próxima rua / Próxima localidade (N.º 18)

Este campo indica a rua ou estrada seguinte no itinerário do trajecto.

Se o utilizador ainda não chegou à localidade onde se encontra a próxima rua, o Cydle apresenta o nome da localidade em vez do nome da estrada ou rua. Um símbolo de seta aparece ao lado do nome de localidades para ajudar a distingui-los dos nomes de ruas.

Este campo é apresentado apenas quando existe um trajecto activo.

17 Aproximação à próxima mudança de direcção (N.º 19)

Esta barra é visível apenas quando o utilizador se aproxima do evento de trajecto seguinte. Aparece no ecrã para que seja possível visualizar a distância quando o utilizador fica a menos de 300 metros (1000 pés) da mudança de direcção seguinte e mantém-se visível até o evento terminar.

Este campo é apresentado apenas quando existe um trajecto activo.

Ecrã de Informações de trajecto

O ecrã de informações de trajecto possui todos os dados e algumas das funções necessárias durante a navegação. É possível encontrar funções adicionais no menu de trajecto. Sem um trajecto activo, um dos botões fica inactivo e não é possível apresentar dados de trajecto.

Queremos lembrar-lhe que poderá abrir este ecrã utilizando três métodos: tocando no botão Info no menu de Trajecto ou tocando num dos campos de dado do ecrã Cockpit de comando.

1 Apresentação de dados de trajecto (para pontos de passagem e destino)

Na parte superior do ecrã é possível ver informações sobre o trajecto actual. Estes campos são actualizados continuamente enquanto este ecrã estiver aberto.

Quando se abre o ecrã, todos os campos contêm informações relativas ao destino final. Toque em qualquer um dos campos para visualizar dados sobre os pontos de passagem, começando pelo primeiro até chegar ao destino, de novo.

- **Linha de trajecto**

A parte superior do ecrã mostra o trajecto planeado na forma duma linha horizontal. O ponto mais à esquerda é o início do trajecto e o ponto mais à direita é o destino final; os pontos de passagem são assinalados por bandeiras ao longo da linha, espaçadas à proporção da distância.

A seta azul (ou amarela no caso do esquema de cores nocturno) representando a sua posição mover-se-á de esquerda para direita dando-lhe uma percepção visual da sua viagem.

Quando se atinge um ponto de passagem, este torna-se o ponto de início do trajecto e os anteriores são eliminados; a linha com os restantes pontos de passagem é modificada imediatamente e a seta volta de novo para a extremidade esquerda.

Quando o Cydle necessita de recalcular o trajecto, a seta não volta para a extremidade esquerda como quando se atinge um ponto de passagem, mas pode deslocar-se um pouco, visto a distância do novo trajecto poder ser diferente da anterior.

Quando os campos em baixo contêm dados relativos ao percurso inteiro, a linha tem a mesma cor que a linha de percurso mostrada no mapa. Quando são apresentados dados relativos a um ponto de passagem, o trajecto adquire a cor apenas até esse ponto de passagem. O resto da linha mantém-se cinzenta.

- **Dist a percor**

Este valor pode ser apresentado num dos campos de dados de trajecto no ecrã de cockpit como "Distância até ao destino". Esta é a distância que é necessário percorrer no trajecto até chegar ao destino final.

Se existem pontos de passagem, toque uma ou mais vezes em qualquer um destes campos para ver a distância que falta até ao primeiro, segundo, etc. ponto de passagem.

- **Método**

Este campo mostra como foi calculado o trajecto. Apresenta, em alternativa, o campo Trajecto ou o campo Veículo das opções de parâmetros de trajecto. Se seleccionou Carro, Táxi, Autocarro ou Camião, é apresentado o tipo de trajecto (Rápido, Curto, Económico); se seleccionou Emergência, Bicicleta ou Peão, essa informação será indicada neste campo.

- **Tempo rest**

Este valor é uma estimativa que pode ser apresentada num dos campos de dados de trajecto no ecrã de cockpit como "Duração até à chegada". Apresenta o tempo necessário para chegar ao destino final do trajecto, com base nas informações disponíveis para os restantes troços do trajecto. O cálculo não pode tomar em consideração engarrafamentos de trânsito ou outros possíveis atrasos.

Se existem pontos de passagem, toque uma ou mais vezes em qualquer um destes campos para ver o tempo que falta até ao primeiro, segundo, etc. ponto de passagem.

- **Chegada prevista**

Este valor é uma estimativa que pode ser apresentada num dos campos de dados de trajecto no ecrã de cockpit como "Duração até à chegada". Apresenta a estimativa da hora de chegada ao destino final do trajecto, com base nas informações disponíveis para os restantes troços do trajecto. O cálculo não pode tomar em consideração engarrafamentos de trânsito ou outros possíveis atrasos.

Se existem pontos de passagem, toque uma ou mais vezes em qualquer um destes campos para ver a hora prevista de chegada ao primeiro, segundo, etc. ponto de passagem.

- **Destino / Ponto de passagem**

Este campo apresenta a morada exacta (ou as respectivas coordenadas se o endereço não está disponível) do destino final.

Se existem pontos de passagem, toque uma ou mais vezes em qualquer um destes campos para ver o endereço ou coordenadas do primeiro, segundo, etc. ponto de passagem.

2 Ícones de aviso

Os 5 quadrados seguintes normalmente são cinzentos. Alguns deles podem ficar vermelhos e mostrar um símbolo gráfico no caso de existirem avisos relativos ao trajecto planeado. São avisos e por isso estes ícones mostram informações relativas a todo o trajecto, mesmo se os campos de dados apresentam valores relativos ao percurso desde o ponto actual a um ponto de passagem.

Faça clique em qualquer um dos ícones para mostrar a respectiva descrição.

Alguns exemplos dos ícones disponíveis:

- Este ícone mostra que é necessário pagar portagem no trajecto recomendado.
- Este ícone mostrar que o trajecto passa por auto-estradas. Toque no ícone para verificar a distância total a percorrer em auto-estrada.
- Este ícone mostra que o trajecto recomendado inclui estradas com portagem.
- Este ícone mostra que é necessário utilizar um ferry no trajecto recomendado.
- Este ícone mostra que é necessário pagar pela utilização do ferry.

- Este ícone é apresentado quando o Cydle não consegue planear um trajecto respeitando todas as preferências relativas ao tipo de estrada. Por vezes é impossível encontrar um trajecto adequado perto do início do percurso ou do destino.
- Este ícone avisa que o Cydle tem de recomendar um trajecto que não corresponde a todas as preferências indicadas nas opções de parâmetros de trajecto.
- O trajecto recomendado contém áreas acessíveis apenas a peões.
- O trajecto recomendado contém estradas por pavimentar.
- O trajecto recomendado contém estradas que requerem uma licença ou permissão de passagem.
- Informações — quando outro tipo de informações relevantes mas não categorizadas. Toque no ícone para visualizar o conteúdo.
- Próxima página — este ícone é apresentado quando há mais de 5 avisos aplicáveis ao trajecto recomendado.

3 Ajustar ao ecrã

Toque neste botão para visualizar uma vista superior de todo o trajecto recomendado. Irá ser aberto o ecrã do mapa na vista de 2D orientada para norte, de forma a ser possível verificar onde o leva o trajecto.

4 Ajustes

Este botão abre o ecrã de opções de parâmetros de trajecto, que também pode ser aberto através do menu de trajecto

Navegação Operações

Menu

Tocar neste botão abre um menu que lhe dá acesso a algumas das funções mais frequentemente utilizadas do Cydle.

1 Separador Procurar

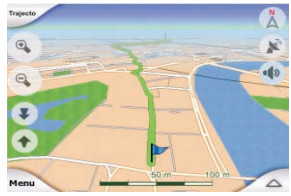
A primeira página do menu é Procurar. Permite seleccionar um destino sem o ter localizado primeiro no mapa. O menu Procurar será descrito mais pormenorizadamente no ponto.

3 Separador Rápido

Permite aceder rapidamente a algumas opções configuráveis.

- **Mapa 3D (interruptor)**

Quando a luz verde estiver acesa, o mapa mostra uma vista em perspectiva. Pode utilizar os botões hardware 1 e 2 para mudar do ângulo de vista. Quando a luz verde for apagada o mapa visualizar-se-á na vista 2d convencional, de cima para baixo. Esta vista 2D representa também o valor máximo de inclinação, portanto pode ser activado se inclinar em extremo o mapa para cima. Da mesma forma, o modo de 3D pode ser activado inclinando o modo de 2D para baixo.



Navegação Operações

Nota: *Se chegar à vista 2D através da inclinação do mapa, o Zoom Inteligente voltará a inclinar o mapa logo que pressione o botão Voltar ou desaparecerá depois de passar o período de tempo (estabelecido nas Opções avançadas). Utilize o comutador de Mapa 3D para mudar de modo permanente à vista 2D.*

Nota: *Caso o mapa esteja diminuído de modo a que o ângulo de visão seja automaticamente elevado para uma vista de planta, este botão não terá efeitos imediatos. Quando voltar a aumentar a imagem, o ângulo de visão será ou não alterado de acordo com o novo estado do botão.*

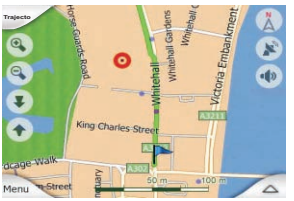
- **(Interruptor) Zoom & Inclinação**

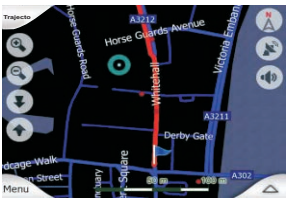
Quando a luz verde estiver acesa aparecerão botões transparentes adicionais na parte esquerda dos ecrãs de Mapa para ampliar/diminuir e inclinar o mapa sem utilizar os botões hardware.

Os botões Inclinar só são apresentados em níveis mais elevados de zoom. Se diminuir o tamanho da imagem, desaparecem.

- **Modo Nocturno (interruptor)**

Liga e desliga as cores nocturnas manualmente para substituir a mudança automática de esquema de cor.





Nota: *Se usar esta opção, desactivará a função Cores Automáticas Nocturnas. Para reactivá-la, é necessário aceder ao ecrã de opções gerais para que as cores sejam de novo alteradas automaticamente.*

- **Gerir POIs (Pontos de interesse)**

Neste local, é possível configurar todos os parâmetros dos POIs personalizados e a visibilidade dos POIs integrados que vêm incluídos no mapa.

Gerir a visibilidade dos POIs integrados

Os mapas do Cydle incluem um grande número de POIs. Apresentá-los a todos obstruiria o mapa. Para evitar isso, pode decidir quais os grupos de POI a mostrar e quais a esconder. O 15 Cydle possui um sistema de categorias de POI multi-nível. É possível definir a visibilidade dos dois níveis superiores. Todos os níveis inferiores serão apresentados ou ocultados de acordo com a respectiva categoria (ou seja, é possível definir a visibilidade de Estações de Serviço na categoria de Serviços, mas todas as marcas listadas abaixo desse nível são apresentadas ou ocultadas em conjunto).

Os grupos assinalados com um visto são visiveis no mapa; os grupos sem um visto estão ocultos, enquanto aqueles assinalados com um visto mais claro têm algumas das suas subcategorias visíveis e outras ocultas.

If you Se realçar algum dos grupos de POIs ao tocar-lhes, o botão no canto inferior esquerdo torna-se Mostrar se o grupo de POI estiver oculto ou Ocultar se o grupo estiver visível ou visível em parte.

Sugestão: *Para convertir um grupo parcialmente mostrado a completamente mostrado toque duas vezes neste botão. Primeiro, oculta todo o grupo e, em seguida, irá torná-lo visível, em conjunto com todos os seus subgrupos.*

Tocar de novo no grupo de POI realçado (excepto Meus POIs – descrito mais tarde) abre uma lista de subcategorias desse grupo. Neste local, não é possível visualizar totalmente subgrupos, visto a visibilidade só poder ser definida para os dois grupos de categorias superiores. Apresentar ou ocultar um subgrupo processa-se da mesma forma que os grupos principais.

Gerir os Meus POIs

Ao realçar e tocar de novo no interruptor Meus POIs no ecrã principal Gerir POIs, é possível gerir os grupos e POIs individuais criados pelo utilizador.

Nota: *O grupo Sem nome aparecerá somente se você ter gravado um POI sem definir para o mesmo um novo grupo de POI.*

Tocar num dos nomes de grupo abre uma lista dos POIs guardados nesse grupo. Esta lista é semelhante à lista de resultados de POIs em Procurar. Os POIs são ordenados com base na respectiva distância em relação à posição actual do dispositivo. Se a posição de GPS não estiver disponível ou o utilizador tiver desactivado Bloquear-na-Posição tocando no mapa, os POIs serão ordenados com base na respectiva distância em relação ao cursor.

Quando os grupos de Meus POIs são apresentados, o utilizador tem as seguintes opções:

- **Mostrar/Ocultar:** igual aos pontos de interesse predefinidos, terá a possibilidade de mostrar ou esconder todos os pontos da categoria seleccionada. Os grupos com um visto estão visiveis; todos os outros grupos estão ocultos.
- **Novo:** é possível criar um novo grupo de Meus POIs tocando neste botão. É necessário seleccionar um ícone, um nome e o nível de zoom máximo a partir do qual o POI fica invisível no mapa (desde que o grupo de POIs esteja visível). Não é necessário criar grupos de POIs previamente. É possível fazê-lo ao criar um novo POI.
- **Apagar:** é possível eliminar qualquer um dos grupos de Meus POIs guardados previamente. Isto irá eliminar todos os POIs desse grupo. Cydle irá pedir-lhe para confirmar esta acção.
- **Editar:** é possível editar os atributos (nome, ícone, nível de visibilidade) de um grupo de Meus POIs criado previamente.

- **Setas esquerda/direita:** se os grupos preencherem várias páginas, estes botões permitem-lhe folhear entre os pontos de interesse individuais. O campo verde à esquerda destes botões mostra o número da página actual e número de páginas total.

Quando é apresentada uma lista de Meus POIs, o utilizador tem as seguintes opções:

- **Pesquisar:** é possível reduzir a lista de POIs correspondentes através da filtragem. Tal como com Procurar, introduza algumas letras do nome do POI pretendido. Quando o número de itens correspondentes pode ser apresentado numa página, o Cydle apresenta a lista automaticamente. Se tocar em Concluir antes que isso aconteça, é apresentada uma lista de correspondências em várias páginas.
- **ABC/Distância:** tocando neste botão verá a lista dos pontos de interesse presentados em ordem alfabética. Se tocar de novo, regressa ao ordenamento por distância.

Quando toca num dos POIs na lista, é aberta uma nova janela com os detalhes do POI seleccionado.

Aqui, o utilizador tem as seguintes opções:

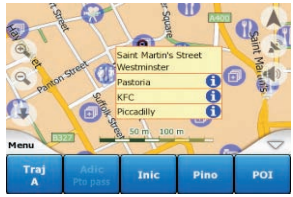
- **OK:** se tocar neste botão, o ecrã de mapa é apresentado de novo com os POIs seleccionados no centro.

- **Editar:** pode editar os atributos (nome, ícone e grupo) dum ponto de interesse.

- **Apagar:** é possível eliminar qualquer um dos POIs previamente guardados. Cydle irá pedir-lhe para confirmar esta acção.

- **Informações destacáveis (interruptor)**

Quando esta função está activada, tocar no ecrã (para activar o cursor, um ponto vermelho a irradiar círculos vermelhos) num dos ecrãs de mapa também abre uma caixa destacável com o nome da rua seleccionada, o número de casa e o nome dos POIs das proximidades, se existirem.



Sugestão: *Se tocar num dos ícones azuis de informação se lado do nome dos pontos de interesse mostrar-se-ão os detalhes do ponto de interesse correspondente.*

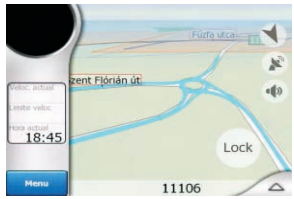
- **Gerir registos traj**

Com o Cydle também é possível guardar os registos de trajecto das suas viagens. Este ecrã permite-lhe gerir todos os registos de trajecto. Quando surge, apresenta uma lista de todos os registos de trajecto guardados.

Navegação Operações

O nome original dum registo de trajecto é a data e a hora quando foi gravado. É possível alterar o nome de forma a ser mais facilmente reconhecível se desejar.

Cada registo de trajecto possui uma cor apresentada à esquerda do nome quando o registo de trajecto está visível no mapa. Se o trajecto não estiver visível, aparece um travessão neste local. Tocar na linha do registo de trajecto realçado irá alternar entre mostrar e ocultar esse registo. O registo de trajecto será desenhado no mapa utilizando a cor que está ao lado do nome.



Quando um registo de trajecto está a ser guardado, aparece uma nova linha na lista com um travessão, visto os registos recentes não serem normalmente mostrados no mapa.

Sugestão: *Se quer ver o trajecto do ficheiro que está a ser gravado, toque nele duas vezes para torná-lo visível.*

Neste ecrã tem as seguintes opções:

- Gravar: este iniciará a gravação do recordo de percurso. Aparece uma nova linha na lista e os dados de posição por GPS são gravados até o utilizador parar a gravação ou sair do Cydle. Aparece um ícone vermelho nos ecrãs de mapa para que o utilizar saiba que há uma gravação em progresso. Tocar no ícone abre o ecrã de registo de trajecto.

- **Parar a Gravação:** se houver uma gravação em curso, este botão interrompê-la-á.
- **Info:** este botão abre um ecrã que mostra os detalhes do registo de trajecto e permite ao utilizador:

  A) alterar o nome do registo de trajecto (botão Renomear),

  B) alterar a cor do registo de trajecto (Cor no selector do mapa),

  C) apresentá-lo no mapa (botão Ajustar ao ecrã),

- **Reproduzir de novo:** carregue neste botão para visualizar no mapa uma simulação do registo de trajecto gravado. Um icone verde irá aparecer nos ecrãs do mapa para que saiba que se trata apenas de uma simulação.
- **Apagar:** pode eliminar o registo de trajecto se já não for necessário. Cydle irá pedir-lhe para confirmar esta acção.

3 Separador Trajecto

Este menu contém opções para gerir diferentes opções do programa.

- **Repetir cálc**

Este ponto do menu só está disponível se existir um trajecto activo e a posição de GPS estiver presente.

Apresenta um menu com quatro opções. Com cada uma destas funções, é possível modificar o trajecto activo.

Repetir cálc
Esta função repete o cálculo de trajecto baseado nas mesmas opções utilizadas anteriormente. Esta possibilidade é utilizada normalmente quando a repetição automática de cálculo após desvio de trajecto está desligada. No entanto, o utilizador também poderá utilizá-la quando está a viajar num trajecto paralelo ao recomendado pelo trajecto. Neste caso, o Cydle, pode não repetir o cálculo durante algum tempo, mas o utilizador pode forçá-lo a tal. Este é o botão que será mais utilizado quando esta janela surge automaticamente, desde que a repetição manual do cálculo de trajecto esteja configurada.

Abandonar seguinte ponto passagem / Apagar trajecto
É possível modificar o trajecto para saltar o ponto de passagem seguinte se decidir que já não é necessário. Por exemplo, pode ter adicionado esse ponto de passagem apenas para influenciar o trajecto sem pretender mesmo lá chegar ou pode já lá ter chegado, mas o Cydle continua a navegar para atingir esse ponto. Quando já não existem pontos de passagem (apenas o destino), o nome deste botão passa a Apagar trajecto e cancela a navegação.

Desvio
Quando se encontra uma fila de trânsito ou qualquer bloqueio da estrada, o utilizador pode pedir ao Cydle para calcular um trajecto que se afaste do trajecto original logo que possa. É necessário seleccionar a distância mínima do trajecto original no final da qual o novo trajecto pode voltar a seguir o trajecto original. Seleccione a distância apropriada para a dificuldade de trânsito que está a experimentar.

Nota: *Esta função está destinada para permitir-lhe evitar as partes imediatamente seguintes do seu percurso recomendado. Para alterar partes posteriores do trajecto ou evitar ruas ou mudanças de direcção específicas, utilize a função Evitar em Itinerário.*

Nota: *Se usar esta função, o Cydle continuará a excluir a mesma parte do mapa até nos percursos anteriormente calculados até quando apagar manualmente o percurso, ou até reiniciar o Cydle.*

Canc

Esta opção volta directamente ao ecrã de mapa sem voltar a calcular o trajecto activo. Se seleccionar esta opção quando a repetição manual do cálculo de trajecto está seleccionada em Página , a navegação pára e será activada de novo quando voltar ao trajecto original.

- **Apagar**

Toque em Eliminar para apagar o trajecto activo em conjunto com todos os seus pontos de trajecto (partida, pontos de passagem e destino). Se decidir mais tarde que necessita do mesmo trajecto, terá de recriá-lo de origem. Cydle irá pedir-lhe para confirmar esta acção.

Esta função tem uma função especial se utilizou a função Evitar durante a viagem. Quando chega ao destino, a linha de trajecto desaparece do mapa e a navegação pára. O trajecto está praticamente eliminado, mas se planear um novo trajecto, as estradas, manobras e áreas excluídas do trajecto continuarão a ser evitadas ao planear um novo trajecto. Toque em Eliminar para eliminar completamente o trajecto anterior em conjunto com as respectivas restrições de Evitar.

Nota: *Quando um POI se utiliza como ponto de passagem, se apagar o percurso não apagará o mesmo POI, somente o seu papel desempenhado no percurso respectivo.*

- **Itinerário**

Esta função abre o itinerário (lista de eventos de trajecto) do trajecto activo. O itinerário tem três formas diferentes de visualização e duas funções.

Modos de visualização

Os modos de visualização são diferentes apenas no número de eventos apresentados na lista. Os itens da lista são sempre apresentados com todas as informações disponíveis, incluindo pictogramas da acção necessária e da distância do evento do item anterior da lista.

O itinerário é directo e actualizado constantemente durante a navegação com trajecto definido. O item da lista que se segue na ordem de navegação é realçado até o utilizador realçar outro através do toque. A partir daí, o realce mantém-se no item seleccionado.

- **Instruções pormenorizadas:** esta é a lista apresentada quando Itinerário for aberto. É a lista pormenorizada de eventos. Todos os cruzamentos importantes são apresentados na lista, mesmo aqueles onde o utilizador deve seguir em frente.
- **nstruções:** se tocar no botão de Modo uma vez, é apresentada uma lista de eventos que o utilizador deve ter em atenção, ou seja, uma lista de manobras a efectuar durante o trajecto. Estes são os eventos apresentados no campo Pré-visualização de mudança de direcção e anunciados pelas instruções de voz.
- **Resumo de trajecto:** tocando uma vez mais no botão Modo mostrar-se-á um resumo do percurso que contém somente as estradas e os cruzamentos mais importantes.

Navegação Operações

Mostrar
Toque neste botão para visualizar no mapa o item realçado na lista. Desta forma, é fácil identificar eventos de trajecto na lista.

Evitar
Toque neste botão para apresentar uma lista de possibilidades de modificar o trajecto. Essas possibilidades incluem um novo cálculo do trajecto evitando o evento realçado ou, por vezes, alguns dos eventos seguintes.

- **Manobra:** esta opção evita a acção marcada. Por exemplo, se uma das mudanças de direcção estiver congestionada, o Cydle pode recalcular o trajecto de forma a excluir essa mudança de direcção. Se a próxima rua for importante no trajecto, é provável que o Cydle substitua a mudança de direcção por outras pequenas mudanças para chegar à mesma rua.
- **Estrada:** se excluir uma estrada, o Cydle recalculará o percurso para evitá-la. É útil para quando se antecipa uma fila de trânsito numa rua utilizada no trajecto ou quando um bloqueio é anunciado na rádio para uma estrada incluída no itinerário.
- **Distâncias:** também é possível encontrar alguns botões de distância nesta lista. São semelhantes aos botões da lista Desvio do menu Repetir cálculo, mas estes podem ser utilizados para partes mais distantes do trajecto.

Navegação Operações

Nota: *Se aparecer um controlo policial ou um engarrafamento, não necessitará de abrir Itinerário. Para obter um trajecto alternativo de imediato, utilize a função Desvio de Repetir cálculo.*
Nota: Se usar esta função, o Cydle continuará a excluir a mesma parte do mapa até nos percursos anteriormente calculados até quando apagar manualmente o percurso, ou até reiniciar o Cydle.

- **Sobrevoar**

Esta função não tem qualquer função para a navegação, fornece apenas uma visualização rápida do trajecto. Apresenta uma simulação do trajecto, utilizando as mesmas imagens que irá ver mais tarde, durante a navegação.

Simulação em tempo real

Toque no botão Simulação rápida.

Neste modo, a simulação é executada à velocidade normal (utilizando o limite de velocidade das ruas e estradas no trajecto) e as instruções de voz são reproduzidas.

Este modo é utilizado essencialmente para demonstrar o Cydle ou para aprender a forma como o sistema funciona antes de iniciar a primeira viagem.

Toque em qualquer ponto do ecrã para parar a simulação.

- **Editar**

Toque em Editar para visualizar a lista de todos os pontos utilizados no trajecto. O primeiro item da lista é o ponto de partida do trajecto sem uma posição por GPS válida, o último ponto de passagem a que se chegou se abrir a lista durante a navegação ou o ponto onde o Cydle repetiu o cálculo do trajecto mais recentemente. Isto significa que a lista é permanentemente actualizada e os pontos de passagem eliminados durante a viagem. O último item da lista é o destino final.

Navegação Operações

Utilize as setas à direita para consultar a lista e toque em qualquer linha para realçá-la. Pode executar as seguintes operações:

- Adic **Adicionar:** pode adicionar um novo ponto de trajecto (ou um novo destino final se o item realçado for o último da lista) após o ponto seleccionado. O menu Procurar é apresentado automaticamente para permitir ao utilizador procurar uma morada, POI, coordenadas, destinos favoritos ou ainda seleccionar um ponto da lista Histórico. Logo que o utilizador seleccionar um destes pontos, o Cydle regressa ao ecrã Editar e a selecção aparece por baixo da linha realçada.
- Apagar **Eliminar:** poderá apagar o ponto seleccionado na lista. Se o item realçado foi o último da lista, o ponto de passagem anterior será promovido a destino final.
- Optimizar **Optimizar:** é possível optimizar a ordem pela qual passa pelos pontos de passagem se não existir nenhuma ordem específica a que se pretenda obedecer. Ao tocar neste botão, o Cydle reordena a lista instantaneamente para poupar tempo e combustível. A optimização serve apenas para pontos de passagem. O ponto de partida e o destino mantêm-se na posição inicial, obviamente.

- Cima **Cima e** Baixo **Baixo:** utilizando estes botões, poderá você reordenar a lista manualmente, movendo o elemento marcado para cima ou para baixo na lista.

- **Info**

Este botão abre o ecrã info do trajecto descrito em Página . Este ecrã mostra informações sobre o trajecto actual e possui algumas opções adicionais para verificar e modificar o trajecto activo.

4 Botão principal

O botão principal no canto inferior direito abre o ecrã Menu principal descrito.

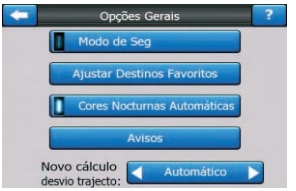
Navegação Operações

Opções

O Cydle oferece várias opções de forma a permitir ao utilizador personalizar as funções do programa. O ecrã Opções pode ser aberto directamente a partir do ecrã do Menu principal e a partir dos ecrãs de mapa utilizando o ícone de bateria, enquanto alguns ecrãs secundários são acessíveis a partir doutras partes do programa.

Opções gerais

Estas são as opções básicas do Cydle.



1 Modo de Segurança

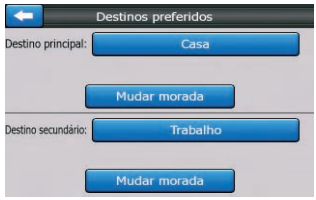
O Modo de segurança irá desactivar o ecrã táctil acima de 10 km/h para manter a atenção do condutor na estrada.

Poderá ainda usar os botões de hardware, mas não pode definir um novo destino ou alterar as definições.

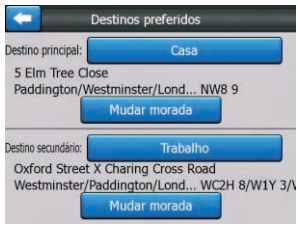
Quando o modo de segurança é desactivado, o Cydle irá avisá-lo.

2 Definir destinos preferidos

É possível seleccionar dois dos destinos mais frequentes como favoritos. É possível começar a navegar para qualquer um deles através de dois toques no ecrã. Os nomes originais dos pontos são Casa e Trabalho.



É possível alterar o nome dos mesmos e especificar as respectivas localizações. Para determinar a localização, pode utilizar as mesmas opções do menu Procurar como para o destino de trajecto e, dependendo dessa selecção e das informações disponíveis, a localização será apresentada neste local como morada de rua, posição latitude/longitude ou ambos.



Nota: *Se tocar em qualquer das suas destinações favoritas no menu Procurar antes de defini-la, o Cydle propôr-lhe-á abrir este ecrã para defini-la.*

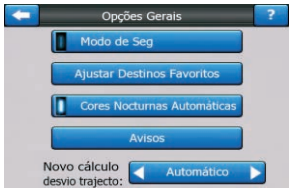
3 Cores Nocturnas Automáticas

Quando se utiliza o modo nocturno automático, o Cydle alterna entre os esquemas de cor diurnos e nocturnos poucos minutos antes do nascer do sol e poucos minutos depois do pôr-do-sol com base nas informações de hora e localização fornecidas pelo GPS. Uma vez definido um esquema de cor permanente no menu Rápido, este modo automático é desactivado. Se necessitar que o Cydle alterne entre as cores de novo, necessita de reactivar esta função.

4 Avisos

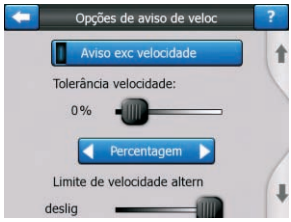
Toque neste botão para activar e aperfeiçoar os alertas para o utilizador. É apresentada uma nova janela com as opções.

Navegação Operações



- **Aviso exc velocidade**

Os mapas poderão conter informações sobre os limites de velocidade dos segmentos de estrada. O Cydle tem a capacidade de o avisar caso exceda o limite actual. Estas informações poderão não estar disponíveis na sua região (pergunte ao seu revendedor local) ou poderão não ser as correctas para todas as estradas do mapa. Esta opção permite decidir se pretende receber os avisos ou não.



- **Tolerância de velocidade**

O Cydle emite o aviso apenas quando o utilizador excede a velocidade do valor especificado neste campo. Seleccione se pretende especificar a tolerância como Valor fixo (a adicionar ao limite real) ou como Percentagem.

A barra irá alterar-se dependendo do modo seleccionado.

Podem ser definidos valores positivos e negativos tanto nos valores fixos como nos valores de percentagem.

- **Limite de velocidade alternativo**

Se o limite de velocidade do actual troço de estrada for igual ou superior a esse limite, o aviso de velocidade irá utilizar a tolerância alternativa em substituição à tolerância anterior.

Desloque a barra para a posição mais à direita para desligar o aviso de velocidade alternativo. Nesse caso, as opções da barra superior determinam o aviso para todas as estradas.

- **Tolerância de velocidade alternativa**

Se o limite de velocidade da estrada actual atingir o valor definido para o limite de velocidade alternativa, esta opção substitui a opção básica na parte superior deste ecrã. A barra e o selector funcionam exactamente como a barra e selector básicos descritos.

Exemplo: *Para compreender melhor a acção desta função aqui vai um exemplo. Se você utilizar os ajustes (+10 km/h – 100 km/h – +5%), o Cydle avisar-lhe-á se guiar com as velocidades seguintes:*

Limite veloc	Aviso a	
40 km/h	50 km/h	(=40 km/h + 10 km/h)
60 km/h	70 km/h	(=60 km/h + 10 km/h)
90 km/h	100 km/h	(=90 km/h + 10 km/h)
100 km/h	105 km/h	(=100 km/h + 5%)
120 km/h	126 km/h	(=120 km/h + 5%)
160 km/h	168 km/h	(=160 km/h + 5%)

5 Repetir cálculo traj

Quando existe um trajecto planeado, esta definição informa o Cydle do que fazer quando o utilizador se desvia desse trajecto.

- **Automático**

O trajecto será novamente calculado de forma automática poucos segundos após o desvio.

- **Perg prim**

O Cydle pode também solicitar a preferência do utilizador de cada vez que sai do trajecto planeado. O trajecto não será calculado de novo até que o utilizador opte por uma das opções no menu que é apresentado automaticamente (também explicado em Página).

Navegação Operações

As suas opções são:

- **Repetir cálculo:** O Cydle repete o cálculo do trajecto utilizando as definições anteriores. O resultado é o mesmo da repetição automática do cálculo.
- **Abandonar seguinte ponto passagem / Apagar trajecto:** O Cydle irá remover o próximo ponto de passagem da lista e repetir o cálculo do trajecto sem considerar esse ponto. Se já só existir um destino, a etiqueta do botão passará a Apagar trajecto, e a navegação será terminada.
- **Desvio:** se se tiver desviado do trajecto original devido a um engarrafamento ou trabalhos na estrada, é possível instruir o Cydle para evitar o trajecto original durante uma distância determinada.
- **Cancelar:** pode sair sem recalcular o percurso. A navegação pára e volta a ser reactivada quando o utilizador regressa ao trajecto indicado.

- **Desact**

Se se mantiver no trajecto original e pretender voltar ao mesmo, pode desactivar a repetição do cálculo. Desta forma, a orientação é interrompida até voltar ao trajecto recomendado por si mesmo.

Definições do Mapa

É possível definir alguns parâmetros para determinar o aspecto dos mapas no Cydle.

Navegação Operações

1 Perfil de cores diurnas / Perfil cores nocturnas

O Cydle inclui vários esquemas de cor para utilização diurna e nocturna. Estão sempre seleccionados um perfil de cores diurnas e um perfil de cores nocturnas. O Cydle utiliza-os ao alternar entre os modos de dia e de noite.

Toque no botão apropriado e seleccione um novo esquema a partir da lista.

2 Nomes alternat estr

Algumas auto-estradas têm nomes internacionais ou números diferentes para os viajantes estrangeiros. Pode ajustar aqui se quiser ver somente os seus nomes locais ou ambos.

3 Mostrar nomes ruas

Pode definir se pretende visualizar os nomes de ruas e os ícones de POI no mapa ao conduzir. Com base nos níveis de zoom e inclinação, os nomes de rua são apresentados ou alinhados ao eixo da rua ou em placas toponímicas colocadas na própria rua. Se activar estes sinais, será mais fácil reconhecer a sua localização no mapa; se desactivá-las, será mais fácil reconhecer a geometria da estrada.

Nota: *Poderá desactivar os nomes das ruas e os ícones dos pontos de interesse somente quando o Cydle estiver a seguir a sua posição. Logo que desloque o mapa e desactive a função Bloquear-na-Posição, os nomes de rua e ícones tornam-se visíveis de novo. Toque em Seguir para reactivar a função Bloquear-na-Posição e fazer desaparecer as etiquetas e os ícones de novo.*

---

4 Polígonos c texturas

Activa os polígonos com texturas e apresenta os rios, lagos, florestas e outras objectos grandes de forma mais realista e atractiva no mapa.

Se os desactivar, verá as áreas uniformes mas os PNAs com processadores mais lentos proporcionar-lhe-ão velocidade maior.

Opções de Som

As definições nesta página configuram os sons do Cydle.

Nota: *A função Silêncio, acessível a partir dos ecrãs de mapa, substitui as opções deste ecrã. Quando o Cydle está silenciado, todos os sons desaparecem. Estas definições não serão alteradas, a saída de som será silenciada temporariamente.*

1 Volume / interruptor de som principal

O volume do som do Cydle é independente das opções do seu PNA. Quando executa o Cydle, a posição deste selector determina o nível de volume do dispositivo. Quando sai do programa, as opções do dispositivo são reactivadas.

A parte esquerda do controlo funciona como botão de silêncio. Toque no mesmo para silenciar todos os sons do Cydle.

Esta acção funciona em conjunção com o botão Silêncio nos ecrãs de mapa. Ligar um deles irá alterar o estado do outro.

2 Volume / interruptor da voz de orientação

O comutador à esquerda activará ou cancelará as mensagens em voz do Cydle. Quando ligado, a barra à direita define o volume das instruções de voz. Na posição mais à esquerda, a orientação por voz é suprimida, na posição mais à direita, o volume base é aplicado.

3 Volume / interruptor de som de teclas

O interruptor à esquerda pode ligar ou desligar os sons de tecla. Os sons de tecla são confirmações sonoras da activação de botões não virtuais ou de toques no ecrã táctil. Quando os

sons de tecla estão ligados, a barra à direita ajusta o respectivo volume. Na posição mais à esquerda, os sons de tecla são suprimidos, na sua posição mais à direita, são executados no nível de volume principal.

Nota: *Os efeitos de som do Cydle dependem do contexto. São diferentes se estiver a abrir ou fechar uma janela ou a activar ou desactivar uma opção. Indicam também, por exemplo, se já introduziu letras suficientes dum nome de rua para obter uma lista curta de ruas correspondentes no ecrã.*

4 Volume Dinâmico

Ao conduzir a alta velocidade, o ruído do carro pode ser demasiado elevado para ser possível compreender as mensagens da orientação de voz ou para ouvir os sons de tecla. Se utilizar o volume dinâmico, é possível configurar o Cydle para aumentar o volume quando a velocidade excede um determinado mínimo e atingir o volume máximo (determinado pela barra de volume principal nas opções de som) numa determinada velocidade máxima.
Toque no botão Volume dinâmico para activar a função. Desta forma, também irá abrir o ecrã onde é possível definir as velocidades mínima e máxima.

5 Som de atenção

Se esta função for desactivada, a voz de orientação irá soar sem o som de atenção prévio. Se o ajustar num sinal único, ouvir-se-á um som de aviso antes de apresentar a mensagem em voz, e se ajustá-lo em sinal duplo, ouvir-se-ão dois sons de aviso.

Opções de parâmetros de trajecto

Esta é uma página muito importante. As opções definidas neste ponto determinam como os trajectos são calculados. Este ecrã é acessível directamente a partir do ecrã info do trajecto.

1 Método

Utilize este selector para ajustar a velocidade do cálculo do itinerário. Na posição extrema esquerda, o itinerário pode não ser o ideal, mas o cálculo será efectuado com grande rapidez. Se deslizar o selector para a direita, os itinerários serão cada vez mais bem estudados, mas o cálculo necessitará de mais tempo.

Nota: *Dado que o Cydle calcula os itinerários muito rapidamente, a posição deste selector apenas se toma em consideração no caso de trajectos longos. As viagens curtas serão sempre calculadas de forma a resultar em itinerários óptimos, independentemente da posição do selector.*

2 Traj

Neste ecrã, pode seleccionar três tipos de trajectos diferentes.

- **Curto**

Caso escolha Curto irá obter trajectos que correspondem à distância total mais pequena de todos os trajectos possíveis entre os pontos seleccionados. Este tipo de trajecto é preferido, normalmente, por peões, ciclistas e veículos lentos.

- **Rápido**

Caso opte por Rápido, irá obter os trajectos mais rápidos, desde que possa viajar perto ou à velocidade máxima de todas as estradas incluídas. Este tipo de trajecto é normalmente adequado para carros rápidos e normais.

- **Económico**

Esta opção é uma combinação ponderada das duas opções anteriores. Apesar de utilizar como base a solução mais rápida, se existir outro trajecto que leve um pouco mais de tempo mas percorra muito menos distância em comparação ao trajecto mais rápido, o Cydle irá seleccioná-lo para poupar combustível.

3 Veículo

É possível definir o tipo de veículo que irá utilizar para navegar pelo trajecto. Com base nesta opção, alguns dos tipos de estrada podem ser excluídos do trajecto (por exemplo, as auto-estradas para os peões) ou algumas restrições poderão não ser tomadas em consideração (por exemplo, os veículos de emergência não apresentam restrições).

Além do mais, ao optar pela opção Autocarro ou Camião, o programa assume que não podem ser alcançadas altas velocidades e estas informações são utilizadas para calcular o trajecto, a estimativa de duração de viagem (ETE), e a estimativa da hora de chegada (ETA).

Valores disponíveis:

- Carro
- Táxi
- Autoc
- Camião
- Urgência
- Bicicl
- Peão

4 Tipos de estrada a incluir / excluir

Para possibilidade que o trajecto corresponda às necessidades do utilizador, é possível definir quais os tipos de estrada que devem ser considerados e quais devem ser excluídos do trajecto se possível.

Nota: *A exclusão dum percurso é uma preferência. Não implica necessariamente proibição total. Se o destino apenas pode ser acedido utilizando alguns dos tipos de estrada excluídos, o Cydle irá utilizá-los mas apenas na medida do necessário. Neste caso, é apresentado um ícone de aviso no ecrã de info do trajecto e a estrada que não corresponde à preferência do utilizador é apresentada a vermelho no mapa.*

- **Estrs n pavim**

As estradas não pavimentadas são excluídas por pré-definição, visto ser possível que estejam em más condições e ser difícil atingir o limite de velocidade nas mesmas.

- **Auto-estradas**

Ao conduzir um carro lento ou ao rebocar outro veículo, pode preferir não utilizar auto-estradas.

- **Ferry**

A acessibilidade dos ferries temporários pode não estar incluída nos dados do mapa. Além disso, pode ser necessário pagar tarifa e, por isso, o utilizador pode preferir desactivar o estado predefinido (activados).

- **Inv march**

Apesar de se encontrar entre os tipos de estrada, este é um tipo de acção. A maior parte dos condutores prefere substituí-las por mudanças de direcção normais para a direita e para a esquerda nos cruzamentos mais próximos e, por isso, estão desactivadas por predefinição.

Voltar para trás em estradas de duas vias não é considerado uma inversão de marcha.

Nota: *Se não está totalmente em contra inversões de marcha, permita-as e acrescente-lhes um factor de penalização (equivalente à distância de viagem adicional) em Opções avançadas Opções de trajecto.*

Nota: *Os pontos de itinerário consideram-se como pontos onde você pára o carro em relação à possibilidade de voltar para trás. Tal significa que desactivar as inversões de marcha nesta página irá evitar inversões de marcha durante todo o trajecto, se possível, mas ao chegar a um ponto de passagem, a parte seguinte do trajecto pode implicar utilizar a mesma estrada na direcção oposta.*

- **Autoriz nec**

Para utilizar algumas estradas ou entrar nalgumas áreas, pode ser necessário uma autorização especial dos proprietários. Estas estradas são excluídas dos trajectos por predefinição. Utilize este interruptor se o veículo estiver autorizado para entrar.

- **Estr c portag**

As estradas de portagem são incluídas nos trajectos por pré-definição. Se pretender viajar mais para evitar pagar a portagem, desactive esta opção, de forma a que o Cydle calcule o melhor trajecto livre de portagens.

Nota: *Para além desses, existem outras possibilidades para influenciar o cálculo repetido dos percursos descritos em Opções avançadas Opções de trajecto.*

Língua & Unid med

Neste ponto, pode definir os idiomas, as unidades de medida e os formatos de data e hora utilizados pelo Cydle.

1 Língua do programa

Este botão apresenta o idioma escrito actual do programa. Ao

tocar no botão, pode seleccionar o idioma a partir duma lista de línguas e locutores disponíveis. O Cydle terá de ser reiniciado se alterar esta definição. Cydle irá pedir que confirme antes de se reiniciar.

2 Idioma da voz

Este botão mostra o idioma actual da orientação por voz. Ao tocar no botão, pode seleccionar o idioma a partir duma lista de línguas e locutores disponíveis. Toque num destes itens para ouvir um exemplo da voz. Toque em OK para seleccionar o novo idioma.

3 Unidades

É possível definir as unidades de distância a utilizar pelo programa. O Cydle poderá não suportar todas as unidades indicadas em alguns dos idiomas da voz de orientação. Se seleccionar uma unidade de medida que não é suportada pelo idioma de voz de orientação seleccionado, será apresentado uma mensagem de aviso a vermelho por baixo do selector.

3 Definir data & Formato da hora

É possível definir o formato de data e hora apresentados pelo Cydle. Estão disponíveis vários formatos internacionais.

Opções avançadas

Estes ecrãs permitem definir um grande número de opções avançadas diferentes e iniciar algumas funções especiais. Estas opções e funções dividem-se em grupos.

Navegação Operações

Toque em qualquer botão para definir os parâmetros correspondentes. Todos eles abrirão novos ecrãs onde você pode efectuar os ajustes desejados.

1 Opções de visor

Estas opções determinam o modo de visualização aplicado pelo Cydle no caso dos diferentes elementos de conteúdo e também determinam o modo de apresentação dos ecrãs.

- **2D no Modo Mapa (e Orientação pelo norte)**

A utilização normal do modo de Mapa é para navegar pelo mapa e procurar lugares diferentes no mesmo. Isto é feito, normalmente, numa vista de planta, com o norte virado para a parte superior do mapa. Por padrão, o Cydle utiliza o mesmo aspecto para o mapa tanto no modo de Mapa como no de Cockpit.

Utilize este selector para que o Cydle abra o modo Mapa sempre em 2D e com a orientação pelo norte para poder examinar facilmente o mapa.

Nota: *Terá a possibilidade de girar e inclinar o mapa, mas o mesmo voltará ao modo 2D sempre que inicie o modo Mapa.*

- **3D no Modo Cockpit (e orientação pela direcção)**

A utilização normal do modo de cockpit é condução sem trajecto ou navegação, em que a estrada em frente ao condutor é a parte mais importante do mapa. A navegação faz-se normalmente na vista de 3D com a direcção actual virada para o cimo do mapa. Por padrão, o Cydle utiliza o mesmo aspecto para o mapa tanto no modo de Mapa como no de Cockpit.

Navegação Operações

Utilize este interruptor para instruir o Cydle a abrir sempre o modo de cockpit em 3D com orientação pela direcção (rotação automática do mapa) para efeitos de condução.

Nota: *Terá ainda a possibilidade de alternar para o modo de vista de 2D ou orientação para norte, mas o mapa volta ao modo de 3D e às rotações de mapa sempre que o modo de Cockpit for iniciado.*

- **Zoom após a procura**

Quando este comutador não está marcado, o Cydle centrará o mapa no lugar seleccionado em Procurar mas não mudará o zoom da imagem. Se ligar este interruptor, o Cydle fará também uma aproximação ao ponto seleccionado.

O nível da aproximação dependerá do tipo do objecto que tenha procurado. Por exemplo, se efectuar uma procura duma cidade, o nível da ampliação permitir-lhe-á ver toda a povoação ou pelo menos uma parte significativa à volta do centro da mesma. Quando seleccionar um POI, um cruzamento ou uma morada exacta, a ampliação permitir-lhe-á ver somente algumas ruas no ecrã.

- **Formato das coordenadas no visor**

As posições são por vezes apresentadas com as moradas e outras com as coordenadas. Esta opção permite escolher entre apresentar as coordenadas em graus (gg,gggg); graus e minutos (gg mm,mmm) ou graus, minutos e segundos (gg mm ss,s).

Nota: *o modo de visualização das coordenadas é independente do campo de entrada de dados no menu Procurar. No ecrã de entrada de coordenadas poderá utilizar qualquer um dos três formatos.*

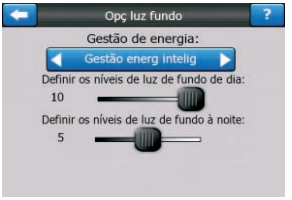
- **Esquema do ecrã de cockpit**

O conteúdo é fixo em modo de condução sem trajecto (em que não há trajecto activo), mas para o modo de navegação, é possível alterar o respectivo conteúdo ainda neste ecrã.

2 Opções de luz de fundo

Aqui pode definir como pretende que a luz de fundo do visor se comporta ao utilizar o Cydle.

Estas opções são independentes das opções de outras aplicações do PNA.



- **Gestão de energia**

No cimo do ecrã, é possível definir a forma como a luz de fundo se comporta quando o ecrã não é tocado durante algum tempo.

Luz de fundo sempre ligada

É possível definir que a luz de fundo fica sempre ligada.

Gestão de energia inteligente

Também poderá iniciar esta função especial do Cydle. Ao funcionar com bateria, o modo Gestão de energia inteligente acenderá o visor apenas quando o utilizador tocar ou premir um botão ou se o Cydle tem algo a apresentar ao utilizador. Após alguns segundos, o nível de luz diminui e após mais alguns segundos, a luz de fundo desliga-se. Desta forma, aumenta-se a vida útil da bateria.

- **Brilho**

Pode definir o nível de luz de fundo em separado para os modos diurno e nocturno, potenciando o efeito do esquema de luz nocturno.

Os valores estão no intervalo de 0 a 10, em que zero significa que não se utiliza luz de fundo e 10 representa o valor máximo de luz de fundo.

3 Zoom Inteligente

O Zoom Inteligente é muito mais do que um zoom automático normal.

Ao conduzir seguindo um trajecto: ao aproximar-se duma mudança de direcção, o zoom aumenta e o ângulo de visão é elevado para que o utilizador reconheça a manobra a efectuar na intersecção. Se a próxima mudança de direcção ainda vier longe, o zoom diminui e o ângulo de visão baixa até se tornar horizontal para que o utilizador visualize a estrada que tem à frente ou pode mesmo activar o modo de vista superior para permitir ao utilizador seguir a posição no mapa.

Ao conduzir sem trajecto: quando não há nenhum itinerário activo e você está simplesmente a conduzir, o Zoom Inteligente aumentará a imagem se conduzir a baixas velocidades e a diminuirá até o limite ajustado quando conduzir a altas velocidades.

Estas funções automáticas podem ser configuradas neste ecrã.

- **Opções de zoom inteligente**

Pode ajustar aqui o limite do aumento da aproximação a usar pelo Zoom inteligente quando se aproxima o cruzamento seguinte (Aproximar limite) e o limite de diminuição da aproximação quando o cruzamento se afasta (Afastar limite). Os valores padrão serão adequados na maioria dos casos.

- **Activar o modo de vista superior**

Pode configurar a forma como o modo de Vista superior é activado quando a próxima mudança de direcção está próxima.

A distância do evento de trajecto irá determinar o momento em que o Cydle activa a vista superior ou regressa à vista de navegação.

Navegação Operações

O nível de zoom da vista superior determina o nível de zoom fixo do mapa tanto nos modos de vista superior seleccionados automaticamente e manualmente. Pode mudar manualmente o nível de aproximação a qualquer momento, (o botão Seguir não será apresentado) mas se entrar de novo no modo Vista superior, o nível de aproximação da imagem será reposto de acordo com este valor.

Também pode deslocar o mapa no modo de vista superior. Desta forma, o botão Seguir é apresentado e, ao ser premido, desloca o mapa para colocar a posição actual do utilizador no centro, de novo.

Nota: *quando esta função automática estiver desactivada, poderá ainda activar manualmente o modo vista superior conforme descrito no ponto.*

- **Restaurar Bloquear-na-posição e Zoom inteligente**

Conforme os descritos na parte relativa aos botões hardware e às funções do ecrã Mapa, pode mover, girar, inclinar e ampliar/diminuir o mapa durante a navegação. Nestes casos, aparece um ícone Voltar no ecrã.

Como já mencionado, é possível mover, inclinar e aproximar o mapa durante a navegação. Nestes casos, aparece um ícone Voltar no ecrã.

Se inclinar ou aproximar o mapa, a função correspondente do Zoom inteligente será desactivada e o mapa continuará a mostrar a sua posição, mas não mudará o parâmetro de vista que o utilizador tenha modificado. É possível regressar ao modo de Zoom inteligente completo tocando o botão Voltar.

Se mover o mapa, todas as funções do Zoom inteligente desactivar-se-ão e a vista congelará. Se tocar no botão Voltar, o Cydle irá seguir a sua posição de novo (Bloquear-na-posição) e irá reactivar o Zoom inteligente.

Pode ajustar o Cydle de maneira que active o botão Voltar automaticamente após alguns segundos de inactividade.

Navegação Operações

Esta funcionalidade e os parâmetros abaixo relacionados aplicam-se apenas ao ecrã Cockpit. O ecrã Mapa irá aguardar pela sua acção.

Rest funç Bloquear-na-Pos

Ligue este interruptor se desejar que o Cydle volte à Posição do GPS actual depois de ter movido o mapa durante a navegação. Esta função é útil quando. tenha movido o mapa involuntariamente ou para verificar alguma coisa rapidamente perto do seu trajecto.

Após um período de tempo determinado abaixo, o botão Voltar desaparece e o mapa volta à posição actual.

Repor Zoom Intelig

Utilize este interruptor se desejar que o Cydle volte a activar o Zoom inteligente depois de ter aproximado ou inclinado o mapa durante a navegação. Esta função é útil quando tenha mudado a vista involuntariamente ou para verificar rapidamente alguma coisa perto do seu trajecto.

Após um período de tempo determinado abaixo, o botão Voltar desaparece e o Zoom inteligente volta a colocar a vista em modo de navegação. Ao contrário do que se passa com Restaurar a função de Bloquear-na-Posição, a vista muda suavemente.

Nota: *O Zoom inteligente apenas pode ser reactivado quando está activado no cimo desta página. Se o Zoom inteligente estiver desligado, o botão Voltar não aparece nem a vista volta ao estado anterior se aproximar ou inclinar o mapa..*

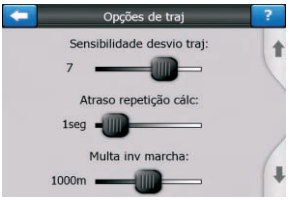
Atraso antes de restaurar

Pode ajustar aqui o tempo de restauração tanto para Restaurar a função de Bloquear-na-Posição como para o Restaurar zoom inteligente. Os tempos de restauração menores são preferíveis se costuma mudar involuntariamente a aparência do mapa e aconselha-se que use tempos de restauração mais longos se consultar com frequência elementos à volta da sua posição enquanto está a conduzir.

ReLembre-se de olhar para o ecrã somente no caso em que possa fazê-lo em segurança absoluta.

Nota: *Se tocar no botão Voltar antes de entrar em efeito a função automática Bloquear, o Zoom inteligente e a função Bloquear-na-posição serão reactivados imediatamente.*

4 Opções de trajecto

Pode ajustar os parâmetros básicos no ecrã de opções Parâmetros de trajecto. Neste ecrã terá algumas possibilidades adicionais de influenciar o planeamento e o cálculo dos trajectos.

- **Sensibilidade do desvio de trajecto e Atraso da repetição de cálculo**

Dependendo da qualidade do seu dispositivo de GPS, da localização da antena do GPS no carro e do ambiente no qual está a conduzir, o cálculo das rotas pode ocorrer de diversas formas. O Cydle pode julgar que saiu da rota proposta e executar um novo cálculo, mesmo que não o tenha feito.

Quando as condições de recepção são fracas (por exemplo, se conduzir num ambiente urbano com um aparelho GPS de baixa sensibilidade) pode ocorrer com facilidade alguma inexactidão ocasional no cálculo do posicionamento (chamada flutuação de posição). Embora o Cydle utilize um sistema de Bloquear-na-Estrada muito avançado que na maioria dos casos elimina os erros de posição alinhando a sua posição actual ao percurso recomendado e à rede de estradas existente no mapa, às vezes estes erros são demasiado grandes para que possam ser corrigidos.

Para reduzir tais erros pode aumentar a tolerância do novo cálculo de duas formas.

Sensibilidade do desvio de trajecto

Esta é uma série de valores relativos entre 0 e 10, especificando ao Cydle a distância entre a Posição do GPS e o trajecto recomendado antes que o programa comece recalculá-lo. Os valores mais baixos fazem que Cydle seja insensível aos erros de posição enquanto os valores mais altos resultarão em reacções mais rápidas.

Atraso da repetição de cálculo

Este é uma opção que torna possível evitar os efeitos da flutuação de posição. Se optar por alguns segundos de demora de recalculação, podem existir grandes desvios na posição sem a necessidade de recalcular o itinerário.

- **Penalização por inversão de marcha**

Poderá ajustar a forma como o Cydle deve considerar as Inversões de marcha quando planear um percurso. Pode especificar ao Cydle quanta distância adicional está pronto de percorrer para evitar uma inversão de marcha.

Nota: *Este valor é tomado em consideração apenas se as Inversões de marcha estiverem activas em Parâmetros de trajecto.*

- **Planeamento de fronteira**

Por pré-definição, o Cydle planeia trajectos utilizando os postos de fronteira. Mas se vive na proximidade duma fronteira, pode desactivar este modo para ficar no mesmo país.

- **Carpool lanes (apenas para o mapa dos EUA)**

É possível indicar ao Cydle para utilizar faixas de partilha de carros ao planear os trajectos. Actualmente, estas faixas só estão disponíveis nos EUA.

Este controlo aparece apenas no ecrã onde o mapa dos EUA está disponível no produto.

Nota: *Se cancelar a função Bloquear-na-estrada, você cancelará a filtragem dos erros de posicionamento GPS. A posição mostrada no mapa estará sujeita a todos os erros de posição e flutuações de posição.*

5 Gestão de dados de utilizador

Tudo o que foi guardado (pins, Meus POI, favoritos, diários trajecto, etc.) ou modificado (opções, listas de histórico) desde que o Cydle foi instalado é guardado numa base de dados de utilizador localizada na memória interna do PNA. Poderá ajustar aqui as opções relativas à armazenagem, se reestabelecimento ou à eliminação da base de dados ou de partes dela.

- **Backup Data**

É possível fazer uma cópia de segurança de toda a base de dados do utilizador no cartão de memória.

Toque neste botão para copiar todos os dados e opções de utilizador para o cartão de memória. A cópia de segurança é sempre criada com o mesmo nome de ficheiro; portanto, a cópia de segurança dos dados irá sempre substituir as cópias anteriores.

Sugestão: *Se você quiser guardar mais versões da sua base de dados de utilizador ou quiser armazená-la num determinado estado (por exemplo os POIs e os diários do percurso das suas férias) procure por um ficheiro backup no cartão de memória, mude o seu nome ou guarde no seu computador.*

Sugestão: *Se mudar para outro PNA e pretender manter os dados e definições, faça uma cópia de segurança, remova o cartão, insira-o no outro PNA e volte a esta página de opções e carregue no botão Restaurar dados, como descrito na próxima secção. O Cydle será reiniciado e todos os seus POIs, registos de trajectos, opções, cidades e listas de histórico irão aparecer no novo PNA.*

- **Restaur. dados**

Se tiver eliminado qualquer coisa acidentalmente ou criado vários itens temporários que não pretende eliminar um a um, pode tocar neste botão para restaurar o estado do Cydle no momento da última cópia de segurança.

Ao tocar neste botão, irá perder todas as alterações efectuadas desde o momento da última cópia de segurança. O Cydle irá avisá-lo desse facto antes de substituir a base de dados actual pela cópia de segurança.

- **Remover pino**

Em geral, os Pinos podem ser eliminados um por um. Visto serem apresentados a todos os níveis de zoom, e poder acabar por ter demasiados, este botão permite-lhe eliminar todos os pinos. O Cydle irá avisá-lo de que está prestes a perder todos os Pinos.

- **Limpar Dados**

Este botão elimina todos os dados de utilizador. O equipamento volta ao estado de origem. Tocar neste botão significa que perderá todos os dados guardados e opções personalizadas. O Cydle irá avisá-lo deste facto.

- **Reiniciar opções Avançadas**

Existem várias opções avançadas no Cydle. Algumas alterações podem provocar um comportamento pouco satisfatório do Cydle. Toque neste botão para restaurar as opções pré-definidas.

Navegação Operações

Procurar

Uma das funções mais utilizadas do Cydle é a selecção do destino. Uma vez definido o destino, é possível começar a navegar. O caminho até esse ponto deve ser o mais rápido possível. O Cydle oferece um motor de procura versátil concebido para encontrar o destino pretendido apenas com uns quantos toques no ecrã.

Nota: *Se seleccionar uma localização em qualquer lado do sistema Procurar, será redirigido para o ecrã de mapa onde poderá efectuar várias acções (marcar como ponto de partida, marcar como destino, acrescentar como ponto de passagem, seguir a viagem, marcar com pino, adicionar à base de dados de câmaras de segurança ou adicionar como um item de POI). Quando entrar no sistema Procurar utilizando o botão Procurar & Ir, o Cydle posicionar-lhe-á imediatamente no modo Cockpit e começará a navegação.*

Procurar & Ir (Menu principal)

Como mencionado, a forma mais rápida de encontrar o destino e iniciar a navegação é carregar em Procurar & Ir no Menu principal. Desta forma, irá abrir o menu Procurar e, logo que seleccionar um destino, o Cydle mostrará imediatamente o ecrã de Cockpit e iniciará a navegação. Isto significa que, se desejar viajar para um dos seus destinos Favoritos, precisa somente de dois toques para começar a navegação.

Selecção através de toque no mapa

É muito fácil definir o destino utilizando o mapa. Desloque-se até ao destino pretendido no mapa, toque no mesmo e será aberto automaticamente o menu do cursor, com todas as acções possíveis.

Nota: *Quando o menu Cursor aparece de modo automático, manter-se-á activo por somente alguns segundos. Se decidir não escolher nenhuma das acções da lista, o menu fecha-se automaticamente. Quando é aberto manualmente, mantém-se aberto até ser fechado ou o utilizador abrir um novo ecrã.*

Sugestão: *Se quer ter o ponto seleccionado no centro do mapa feche e reabra o menu ou espere até quando se fechar sozinho e abra-o de novo. Ao abrir o menu do Cursor manualmente, o mapa é deslocado para que a localização seleccionada fique no centro.*

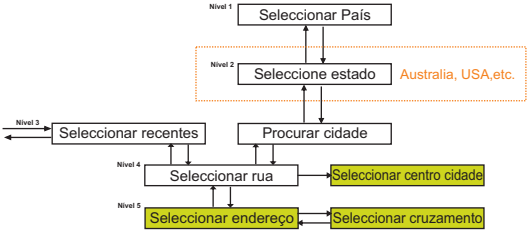
Utilizar o menu Procurar

O menu Procurar pode ser aberto através do botão Procurar & Ir no Menu principal. O menu Procurar dá-lhe várias possibilidades para seleccionar uma localização. .

1 Procurar uma morada, rua, cruzamento ou cidade

É possível procurar uma cidade, uma rua, um cruzamento ou uma morada exacta através do módulo Procurar endereço. Se sabe uma parte da morada, é a forma mais rápida de encontrar a localização.

A seguinte ilustração mostra a estrutura do módulo de procura de moradas. Existem cinco níveis (País, Estado, Cidade, Rua e Morada). O nível de estado aparece apenas no caso de alguns países (por exemplo, Austrália, EUA). A lista de cidades e estados recentes é o ponto de entrada do módulo. Os rectângulos verdes são as saídas. É possível completar a procura seleccionando o centro duma localidade, o ponto central duma rua, um cruzamento de duas estradas ou uma morada exacta.



Navegação Operações

O módulo abre no Nível 3. A partir deste ponto, é possível avançar (para baixo) para definir o nome da rua, o número de casa ou o cruzamento, ou para trás (para cima) para alterar a cidade, o estado ou o país onde procurar.

- **Seleccionar a cidade, estado e país para efectuar a procura**

O primeiro ecrã do módulo de procura de moradas é a lista de cidades utilizadas recentemente (e estados na Austrália).

Durante a navegação normal, a primeira linha da lista indica a localidade onde está ou perto da qual se encontra. Sem uma posição GPS válida, ou se o botão Seguir for apresentado, a primeira linha é a localidade na qual o Cursor está ou perto da qual se encontra.

Se a localidade de que está à procura estiver na lista, toque no respectivo nome e será aberto o ecrã Entrada de nome de rua com o nome da cidade seleccionado ou o cód Cydle postal apresentado na parte superior do ecrã. Se a localidade pretendida não aparecer na lista, utilize as setas no canto inferior direito para visualizar mais entradas da mesma.

Sugestão: *Se durante a navegação necessitar de saber o nome da cidade ou país onde se encontra, seleccione Procurar/Morada e repare na primeira linha da lista. Esta função fornece um resultado preciso apenas se existir posição por GPS e a função Bloquear-na-Posição não tenha sido desactivada através do deslocamento do mapa.*

Se achar que a lista de cidades recentemente utilizadas contém localidades que não irá visitar em breve, pode esvaziar a lista através do botão Limpar no canto inferior esquerdo.

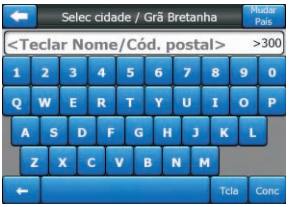
Seleccionar uma nova localidade para a procura

Se estiver à procura de uma cidade ou vila (ou estado) que não se encontra na lista, toque em Outra Cidade canto superior direito. Será aberto o ecrã de entrada de cód Cydle postal ou nome de cidade, onde o utilizador pode seleccionar a cidade pretendida, introduzindo algumas letras do nome ou dígitos do cód Cydle postal e seleccionando a partir duma lista de resultados apresentados automaticamente pelo programa, se os itens correspondentes puderem ser apresentados numa página, ou apresentados em mais páginas, se tocar em Concluir, após introduzir algumas letras.

Nota: *Só estão activas as letras disponíveis ao introduzir a primeira palavra do nome da rua pesquisado. Todas as restantes letras estão inactivas e a cinzento.*

Nota: *s cód[Productname]s postais podem não estar disponíveis para o país seleccionado. Neste caso, necessita de introduzir o nome da localidade.*

Nota: *Nos Países Baixos, se introduzir o cód Cydle postal completo (6 dígitos), não necessita de seleccionar a rua. Avançará para o ecrã de Introdução de Número de Casa. Introduza simplesmente o número da casa para especificar a morada exacta.*



É possível fazê-lo através do ecrã de introdução alfabética (do tipo alfabético ou QWERTY). Só é necessário introduzir as primeiras letras, visto o programa procurar apenas no grupo de localidades existentes num determinado estado ou país. Se o nome da localidade possui mais do que uma palavra, a expressão de procura pode ser qualquer uma dessas palavras.

É possível procurar várias palavras parciais inserindo espaços na expressão de procura. Por exemplo, pode encontrar Key West, na Flórida, se introduzir "Ke W" ou mesmo "We K" (ou qualquer ordem de palavras).

Não é necessário introduzir acentos ao pesquisar um destino. Introduza apenas as letras base (a letra mais semelhante à letra acentuada) e o Cydle irá procurar todas as combinações possíveis na base de dados (por exemplo, para obter a vila canadiana “Déléage” necessita apenas de introduzir “Deleage” e o programa faz o resto).

À medida que começa a escrever, o Cydle calcula o número de localidades que correspondem à expressão. O número é apresentado na extremidade direita da linha de introdução. Se todos os nomes de cidades correspondentes couberem no ecrã, o som emitido ao tocar na tecla será diferente e o Cydle apresenta uma lista de resultados. Pode, então, seleccionar o resultado pretendido tocando no item da lista apropriado.

Nota: *Quando existem mais de 300 itens correspondentes (uma lista de mais de 60 páginas) à expressão introduzida, o Cydle pára de procurar e apresenta “>300” na extremidade direita da linha de introdução. Introduza mais letras para restringir os resultados.*

Nota: *Quando o nome da localidade contém um carácter que não está disponível no teclado (por exemplo, um apóstrofe ou travessão), o Cydle considera esse carácter como espaço que divide a palavra. Por isso, é possível procurar "Alleyn-Et-Cawood" utilizando os seguintes critérios de procura: "A E C", "Et A" ou "Al Ca".*

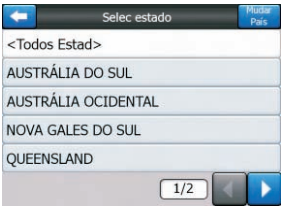
Sugestão: *Se tiver terminado de introduzir o nome da rua e os nomes correspondentes ainda ocuparem mais do que uma página, toque em Concluir e seleccione a localidade pretendida da lista. Vire as páginas utilizando os botões de seta no canto inferior direito.*

Sugestão: *No caso de estar à procura dum nome de cidade que tem mais do que uma palavra, pode reduzir a lista de correspondências de forma mais rápida se introduzir algumas letras de cada palavra.*

Nota: *Se alguma das localidades da lista possuir subúrbios com nome ou bairros numerados que aparecem em separado no mapa, irá aparecer um botão Mostrar redondez no canto inferior esquerdo. Toque neste botão para abrir uma lista dos subúrbios em conjunto com as localidades principais. O botão transforma-se de imediato em Esconder subúrbios e, se o utilizador tocar no mesmo, volta à lista original, mais pequena.*

Uma vez seleccionada a cidade, é possível continuar a introduzir o nome da rua como descrito.

Mudar o estado (apenas Austrália, EUA, etc.)
Alguns dos mapas contêm informações de estado. Se a localidade que está à procura estiver noutro estado, toque em Outra cidade e, em seguida, em Alterar estado na lista de cidades recentemente utilizadas e, em seguida, seleccione o estado apropriado. Se pretender procurar uma morada em todo o país, toque em "Todos os estados" no início da lista.



Quando o estado está seleccionado, necessita de seleccionar uma localidade introduzindo parte do nome ou o cód Cydle postal e, em seguida, fazendo a selecção a partir duma lista de itens correspondentes disponíveis, como descritos anteriormente.

Nota: *Na Austrália, é possível saltar esta parte tocando em Concluir antes de introduzir qualquer letra. Desta forma, pode procurar um nome de rua em todo o estado. Nos EUA, este passo é obrigatório. Se tocar em Concluir antes de introduzir qualquer letra, a lista de localidades irá aparecer ordenada alfabeticamente.*

Alterar o país

Se o destino estiver noutro país, toque no botão Mudar país no canto superior direito do ecrã de selecção de estado (Austrália e EUA) ou do ecrã de selecção de cidade (Europa e Ásia) e seleccione o país na lista.

- **Seleccionar uma rua ou o centro da localidade**

Depois de seleccionar a localidade (ou o estado, na Austrália), o utilizador pode especificar a rua que pretende.

Navegação Operações

Seleccionar o centro da localidade
Se pretender navegar para a localidade apresentada no centro da parte superior do ecrã, toque em Concluir antes de introduzir quaisquer letras. O resultado da procura será o ponto central da cidade (o local onde o nome é apresentado no mapa).

Nota: *Este ponto não é o centro geométrico, mas antes um ponto seleccionado arbitrariamente pelos criadores do mapa, normalmente o cruzamento mais importante no caso duma vila pequena ou aldeia ou um cruzamento importante no centro da cidade nas cidades maiores.*

Seleccionar uma rua
Se estiver à procura duma morada ou cruzamento na localidade seleccionada indicada na parte superior da página, é necessário introduzir em primeiro lugar o nome da rua pretendida.

Sugestão: *Se estiver a procurar um cruzamento, seleccione a rua que tem o nome mais raro ou estranho em primeiro lugar. Desta forma, necessitará de introduzir menos letras para obter a lista de resultados. Também pode seleccionar a rua mais curta. Desta forma, será mais rápido seleccionar a segunda rua a partir da lista de ruas que cruzam a rua seleccionada em primeiro lugar.*

Sugestão: *É possível procurar o tipo e o nome duma estrada. Se o mesmo nome aparecer como Rua, Avenida, Alameda, Estrada, Lugar e Praça, é possível obter o resultado mais rapidamente introduzindo as primeiras letras desta indicação. Por exemplo, procurar utilizando a expressão "A Pi" irá produzir como resultado Avenida do Pinheiro, ignorando todas as Ruas do Pinheiro e Estradas do Pinheiro.*

Sugestão: *Se o nome da rua for igual ao início de vários outros nomes de rua, introduza o nome completo, prima Concluir e o nome correspondente será o primeiro da lista. Desta forma, é fácil encontrar nomes de rua muito curtos.*

Logo que tiver seleccionado uma rua, é aberto automaticamente o ecrã de introdução do número de casa

- **Seleccionar um número de casa ou o ponto central duma rua**

Uma vez seleccionados o país, cidade e nome da rua, o sistema questiona o utilizador relativamente ao número de casa, apresentando o teclado numérico. O intervalo de números de casa disponíveis para a rua seleccionada é apresentado no campo de introdução antes de o utilizador começar a introduzir os números.

Introduza o número, toque em Concluir e o Cydle irá mostrar-lhe a localização seleccionada no mapa (ou começa a navegar de imediato se tiver seleccionado Procurar & Ir no menu principal).

Nota: *Os números de casa podem não estar disponíveis em mapas de determinadas regiões. Peça ao vendedor as especificações do mapa.*

Sugestão: *Se não souber o número de casa, prima Concluir e o ponto central da rua será utilizado como localização seleccionada.*

Navegação Operações

- **Como seleccionar um cruzamento em vez dum número de casa**

Se não conhecer o número de casa ou for mais fácil encontrar a localização através dum cruzamento, prima o botão Procurar intersecção no canto superior direito e seleccione o nome da rua pretendida na lista de cruzamentos disponíveis para a rua previamente seleccionada (apresentada no centro da parte central do ecrã). O cruzamento das duas ruas passa a ser o ponto seleccionado.

- **Um exemplo duma procura de endereço completo**

Este é um exemplo da mais complexa procura por endereço: encontrar um endereço no estrangeiro. Neste exemplo, a sua posição actual não é em França, mas está a procurar um endereço em Paris, França, com a designação “17 rue d’Uzès”. O utilizador deve seguir os seguintes passos após entrar na secção Procurar endereço:

A) O utilizador visualiza uma lista de cidades utilizadas recentemente. Paris não aparece na lista.

B) Toque em Outra cidade no canto superior direito.

C) Visto estar na Europa, não há um nível de estado entre as cidades e os países; por isso, toque em Mudar país no canto superior direito para alterar o país.

D) Toque em França na lista.

E) Seleccione a cidade em França. Introduza “Paris” utilizando o teclado virtual.

F) Como há várias localidades com Paris no nome, a lista de cidades não é apresentada automaticamente. Toque em Concluir para obter a lista de localidades cujo nome contém “Paris”.

G) A primeira localidade na lista é Paris, visto ser uma correspondência exacta. Toque no nome.

H) Agora necessita de introduzir o nome da rua.

I) Não é necessário introduzir acentos, apóstrofe e é possível introduzir mais palavras em qualquer ordem separadas por espaços. Introduza “R D Uz”, “D Uz”,“Uz” e “rue d'Uzès” aparece automaticamente ou introduza “R D U”, “U R D”, “Ru U” e toque em Concluir para obter uma lista dos nomes de rua correspondentes.

J) Qualquer que seja a forma como obtém a lista, toque em "rue d'Uzès" para seleccionar a rua.

K) Agora é apresentado o teclado numérico, onde deve introduzir '17' e tocar em Concluir para finalizar o processo: ’17 rue d’Uzès, Paris, France’ é seleccionada.

2 Procurar no Histórico

Se já tiver utilizado Procurar anteriormente ou guardado pontos de mapa como POIs, assinalado pontos com um pino ou seleccionado e utilizado pontos do mapa anteriormente, irão aparecer todos na lista Histórico.

Esta lista é ordenado segundo a ordem pela qual os pontos foram utilizados pela última vez. As localizações utilizadas mais recentemente aparecem sempre no início da lista.

Seleccione uma das localizações recentes como destino. Neste ponto, o utilizador não tem possibilidade de reordenar a lista ou filtrá-la por nome, mas o botão Próximo e Anterior permitem navegar através da lista completa para encontrar o ponto preferido.

Sugestão: *Se você precisar anteriormente duma localização mas não quer guardá-la como POI, marque-o com um Pino e lembre-se da sua cor para encontrá-lo facilmente na lista de Histórico.*

3 Procurar coordenadas

O Cydle também permite introduzir o destino através de coordenadas de mapa. As coordenadas necessitam de estar no formato latitude/longitude e baseadas no modelo terrestre WGS84 (utilizado na maioria dos dispositivos de GPS).

Quando o utilizador acede a esta página, as coordenadas da posição por GPS actual (ou o ponto de mapa seleccionado, o Cursor, se a função Bloquear-na-Posição estiver inactivo) são apresentados na parte superior do visor.

As coordenadas mostram-se sempre no formato configurado em Opções avançadasOpções de visor, mas poderá teclar as coordenadas em qualquer dos três formatos. É também possível introduzir a latitude e longitude em formatos diferentes.

Introduzir um par latitude/longitude é fácil. O campo esquerdo contém a latitude. Começa com a letra ‘N’ (Norte) ou ‘S’ (Sul). Desta forma, o Cydle é informado se o ponto está no hemisfério Norte ou Sul. Utilize o botão N/S para alterar o hemisfério. Introduza os números da latitude. Utilize o ponto decimal se os graus, minutos ou segundos não forem números inteiros. Utilize o botão ' / º / " (a etiqueta depende

da posição actual do curso no âmbito da latitude) para começar a introduzir minutos a seguir aos graus ou segundos a seguir aos minutos.Quando terminar, toque na longitude à direita para introduzi-la como fez com a latitude. Desta vez, o botão de mudança de hemisfério E/W informa o Cydle se o ponto é localizado a Este ou Oeste do meridiano que atravessa Greenwich, no Reino Unid.
Quando tiver introduzido ambos os números, prima Concluir para efectuar a selecção.

Sugestão: *A maneira mais rápida para comunicar as coordenadas dum ponto é de seleccioná-lo tocando nele no mapa ou utilizando Procurar e logo ir a esta página e ler as coordenadas.*

Sugestão: *Se necessitar de voltar a formatar as coordenadas de acordo com o formato seleccionado no Cydle, introduza as coordenadas no formato que possua, toque em Concluir para o mostrar no mapa e regresse a esta posição para ver a mesma localização no formato de apresentação de coordenadas escolhido.*

4 Procurar um POI

É possível seleccionar destino através dum dos milhares de POIs incluídos no Cydle ou dos previamente criados pelo utilizador. Este ecrã ajuda-o a encontrar aquele que procura. Os POI estão categorizados para permitir localizá-los de forma mais fácil. Neste ecrã, é possível visualizar a primeira página das categorias de POI de nível mais elevado. Existem, no total, três níveis.

Navegação Operações

A procura será efectuada em redor dum determinado ponto de referência. Verifique sempre o ponto actual de referência mostrado no campo acima dpos botões das categorias de POI e confirme se estão correctos. Para alterar a referência, toque no botão Mudar referência no canto superior direito.

Ao tocar no botão Mudar referência, são apresentadas as seguintes opções:

- **Endereço:** é possível especificar a morada a procurar ou uma localidade na qual procurar. O centro desta localidade será utilizado como ponto de referência.
- **Histórico:** a referência da procura será seleccionada da lista de Historial.
- **Coordenadas:** é possível especificar um par latitude/longitude como centro da procura.
- **Posição do GPS:** a procura realizar-se-á à volta da sua posição actual comunicada pelo aparelho GPS se for disponível. Se não existir qualquer posição por GPS, será utilizada a última posição por GPS conhecida (seta cinzenta no mapa).
- **Cursor:** a procura será efectuada em redor do ponto de mapa seleccionado.
- **Destino:** a procura será efectuada em redor do destino do trajecto actual.

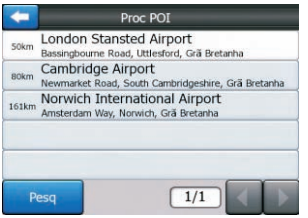
A actual selecção é sempre apresentada no campo verde na parte superior da página.

Nota: *O ponto de referência predefinido para procuras de POI é a posição GPS actual, se for disponível, ou o Cursor quando não houver posição GPS válida.*

Navegação Operações

Quando tiver seleccionado um ponto de referência, são apresentadas as seguintes opções no ecrã Procurar POI:

- **Procurar em subgrupos de POI:** marque um dos grupos dos pontos de interesse tocando neles ou utilizando os botões de direcção, logo pressione Enter ou toque-o de novo para ver os subgrupos da lista. Com esta mesma acção, é possível avançar pelos subgrupos.
- **Pesquisar por nome nos POIs desse nível:** tocar no botão Procurar irá abrir um ecrã de introdução de texto para que seja possa restringir a lista de POIs. Se tocar em Pesquisar na lista de subgrupos, só irá procurar no grupo em que já se encontra.
- **Ver todos os POIs do grupo actual numa lista:** tocar no botão Todos abre a lista de todos os pontos existentes no grupo ou subgrupo onde se encontra. Utilize os botões Próximo e Anterior para percorrer a lista.



Os resultados da procura são ordenados pela distância desde o ponto de referência indicado (o mais perto em primeiro lugar).

Nota: *No caso dos POIs que tiver criado pode também consultar a lista em ordem alfabética. Carregue no botão com a etiqueta ABC que aparece entre Procurar e o número de página.*

Assim que o POI pretendido esteja seleccionado, o Cydle apresentará os detalhes correspondentes.

Tocando em OK voltará ao mapa com o ponto de interesse seleccionado no centro (ou começa já a navegação para aquilo se for seleccionado Procurar & Ir).

Se tocar na seta no canto superior esquerdo, são apresentados de novo os resultados da procura.

Sugestão: *Se quiser encontrar os POIs mais próximos, ou se estiver perto de um deles mas não souber exactamente onde está e qual o seu nome, toque no botão Todos no primeiro ecrã de procura de POI, e obtenha uma lista dos POIs mais próximos. Utilize o botão Próximo no canto inferior direito para virar a página se não for possível visualizar o lugar pretendido na primeira página da lista.*

5 Procurar um dos Favoritos (Casa/Trabalho)

Se tiver configurado os destinos favoritos nas opções gerais, pode seleccionar um deles tocando simplesmente no botão que apresenta o respectivo nome.

Utilizando a função Procurar & Ir do Menu principal está a dois pressões de tecla para começar a navegação rumo um dos seus Favoritos.

Nota: *Se tentar seleccionar uma destinação favorita que no foi ajustada todavia, o Cydle levar-lhe-á ao ecrã de Ajustes.*

Glossário De Navegação

O manual contém alguns termos técnicos. Apresentamos de seguida uma explicação sobre os mesmos, para o caso de não estar familiarizado com os mesmos.

Recepção de GPS 2D/3D: O receptor de GPS utiliza sinais de satélite para calcular a posição. Em função da posição actual dos satélites sempre em movimento no céu e dos objectos à sua volta, o sinal do seu aparelho GPS será mais forte ou mais fraco. O GPS necessita de um sinal forte de pelo menos quatro satélites para definir uma posição tridimensional, incluindo a elevação. Se estiverem disponíveis menos satélites, poderá ser possível calcular, ainda assim, a posição, a precisão será menor e o dispositivo de GPS não poderá calcular a elevação. Chama-se a isto recepção 2D. O Cydle informa-lhe sobre a qualidade da recepção no menu Principal, no ecrã de Dados GPS e em ambos as ecrãs de mapa. Note que as recepções de GPS 2D e 3D não têm nada a ver com os modos de visualização do mapa 2D e 3D. Essa é a forma de representar o mapa no ecrã, independentemente da recepção de GPS.

Precisão: A diferença entre a posição real e a definida pelo dispositivo de GPS é afectada por vários factores diferentes. O GPS é capaz de estimar o erro actual com base no número de satélites a partir dos quais recebe sinal e a sua posição no céu. Esta informação é apresentada no Cydle, no ecrã de dados do GPS. Utilize esta indicação apenas como referência geral. Note que há muitos outros factores que afectam a precisão real, alguns dos quais não podem ser estimados pelo GPS (por exemplo, atraso do sinal na ionosfera, objectos reflexivos nas proximidades do dispositivo de GPS, etc.).

Trajecto activo: Um trajecto é um itinerário planeado para atingir os destinos seleccionados. Um trajecto está activo quando é utilizado para navegação. O Cydle só pode ter um trajecto activo de cada vez e fica activo até ser eliminado, até ser atingido o destino final ou até sair do Cydle. Quando há

mais do que um destino a atingir, o trajecto é dividido em diferentes troços (de um ponto de passagem para outro). Apenas um dos troços pode estar activo de cada vez. Os demais estão inutilizados e visualizam-se em cor diferente no mapa.

Planeamento automático de trajecto (Auto-itinerário): Só necessita de configurar o destino e, com base no mapa, o software irá determinar automaticamente quais as estradas que deve seguir e as mudanças de direcção que deve fazer para chegar ao destino. O Cydle permite ao utilizador seleccionar destinos múltiplos e personalizar alguns parâmetros importantes de trajecto.

Repetição automática do cálculo do trajecto: Se esta função estiver activada, o Cydle repete o cálculo do trajecto se se desviar do mesmo. Quando passa por uma mudança de direcção ou encontra um bloqueio da estrada, o Cydle espera alguns segundos para se certificar que já não está a seguir o trajecto (pode afinar este aspecto nas opções avançadas) e volta a calcular o trajecto com base na nova posição e direcção.

Cores diurnas/nocturnas automáticas: Com base na hora e na posição determinadas pelo dispositivo de GPS, o Cydle pode calcular o momento do nascer-do-sol e do pôr-do-sol na localização actual do utilizador e nesse dia particular. Utilizando essa informação, o Cydle pode alternar entre os esquemas de cor diurnos e nocturnos uns minutos antes do nascer do sol e uns minutos depois do pôr-do-sol. Como informação adicional para ajudá-lo a orientar-se, o sol é apresentado no céu quando visualiza o mapa no modo 3D com um ângulo de visualização baixo e o sol está perto do horizonte.

Elevação: Quando o receptor de GPS pode receber sinal de pelo menos quatro satélites de GPS, pode determinar a posição actual a três dimensões. Neste caso, a elevação é calculada em conjunto com a latitude e longitude. Note que

algumas unidades de GPS mais antigas fornecem dados de levação incorrectos porque utilizam um modelo terrestre elipsoidal simples em vez duma base de dados com os níveis do mar local. Deve ter ainda em atenção que o valor da elevação é normalmente menos preciso (por pelo menos um factor de 2) que a posição horizontal. Consulte também Recepção por GPS 2D/3D

ETA (Estimativa de hora de chegada): É uma expressão frequentemente utilizada na navegação. Representa a hora em que chegará ao destino com base em cálculos relativos à parte restante do trajecto e as informações disponíveis das estradas utilizadas. Esta estimativa só pode ser utilizada como referência geral. Não é possível tomar em consideração a velocidade futura ou os atrasos devido ao trânsito. No Cydle, este valor é mostrado como Estimativa de chegada no ecrã de informações de trajecto.

ETE (Estimativa de duração de viagem): Outra expressão frequentemente utilizada na navegação. Representa o tempo necessário para chegar ao destino com base em cálculos relativos à parte restante do trajecto e as informações disponíveis das estradas utilizadas. Esta estimativa só pode ser utilizada como referência geral. Não é possível tomar em consideração a velocidade futura ou os atrasos devido ao trânsito. No Cydle, este valor é mostrado como Estimativa de duração no ecrã de informações de trajecto.

GPS: Abreviatura de Sistema de Posicionamento Global. Este sistema é operado pelo DoD (Ministério da Defesa dos Estados Unidos da América). Consiste em 24 satélites que orbitam a terra e várias estações terrestres utilizadas para manter os satélites sincronizados. Para calcular a posição, o dispositivo de GPS utiliza os sinais recebidos a partir dos satélites de GPS que estão visíveis em determinada localização. Pode utilizar este serviço gratuitamente.

Glossário De Navegação

Bloquear-na-Estrada: Esta função do Cydle manterá sempre a seta azul (ou amarela no caso do esquema de cores nocturno) que representa a sua posição actual, sobre a estrada que mais perto ficar. Esta função automática é necessária visto a posição determinada pelo receptor de GPS não ser perfeitamente precisa. Em circunstâncias normais, a função Bloquear-na-Estrada elimina o erro de posição ocasional. Se o erro for demasiado grande, a sua posição pode aparecer noutra rua do mapa. Só é possível evitar este problema utilizando equipamento de GPS de boa qualidade posicionado de forma a ter disponível a maior porção de céu possível. Normalmente, o Bloquear-na-Estrada está sempre activo no Cydle quando a posição de GPS está disponível. Consulte também Página . Para uso pedestre, esta função pode ser desactivada permanentemente nas opções avançadas.

Bloquear-na-Posição: Quando houver posição GPS, o Cydle moverá o mapa automaticamente de modo que a seta azul (ou amarela no caso do esquema de cores nocturno), representando a sua posição, actual seja visível no ecrã. Pode deslocar o mapa para perder esta posição. Nesse caso, o botão Seguir aparece no ecrã. Tocar-lhe reactivará a função Bloquear-na-Posição.

Orientação do mapa: O Cydle pode rodar o mapa para conveniência do utilizador. Se seleccionar o modo de orientação pela direcção, o mapa roda para se manter na direcção para a qual o utilizador se dirige. Se seleccionar a orientação pelo Norte, o mapa mantém-se orientado para Norte (que fica na parte superior). Utilize os botões não virtuais esquerdo e direito para rodar o mapa na direcção pretendida. Desta forma, a rotação automática será desligada de imediato. Um pequeno compasso no canto superior direito dos ecrãs de mapa irá mostrar sempre a direcção actual do mapa. A orientação do mapa não deve ser confundida com a orientação do ecrã.

Glossário De Navegação

Orientação pelo norte: Um tipo de orientação do mapa em que o mapa roda de forma a ter o Norte na parte superior do ecrã. Consulte também orientação pela direcção e orientação do mapa.

POI: Os pontos de interesse são localizações exactas no mapa de pontos importantes guardados na base de dados em conjunto com o nome, categoria e subcategorias (por exemplo, Serviços/Combustível/GPL), morada, números de telefone e fax, e outras informações importantes. Utilize o sistema de procura versátil do Cydle para procurar o POI apropriado mais perto de si ou qualquer outra localização do mapa. Também é possível guardar os locais favoritos como 'Os meus POIs' no Cydle.

Registo de trajecto: No Cydle, é possível gravar as viagens utilizando os dados de posição fornecidos pelo GPS de segundo em segundo ou de poucos segundos em poucos segundos (dependendo das opções de GPS). Quando inicia a gravação, os dados de posição são gravados na base de dados até parar de gravar o trajecto. Este conjunto de posições de GPS sequenciais é denominado registo de trajecto. Cada conjunto de posições consecutivas possui um nome (por pré-definição, é a hora de gravação, mas é possível atribuir qualquer nome) e uma cor com a qual pode ser apresentado no mapa. Mais tarde, é possível reproduzir a viagem no ecrã do Cydle como se estivesse a acontecer de novo. Esta função serve para fazer demonstrações ou para analisar as manobras efectuadas durante a viagem.

Orientação pela direcção: Um tipo de orientação do mapa em que o mapa roda de forma a estar sempre virado para a direcção para onde se dirige o utilizador. Consulte também orientação pelo norte e orientação do mapa.

Glossário De Navegação

Ponto de passagem: Os trajectos do Cydle podem ter vários destinos diferentes (tantos quantos necessários) que devem ser atingidos numa ordem específica. Todos esses pontos, excepto o destino final, são denominados pontos de passagem, visto o trajecto passar pelos mesmos. Os destinos podem ser vistos no ecrã de informações de trajecto em Linha de trajecto e cada ponto de passagem é anunciado pelas instruções de voz à medida que o utilizador se aproxima do mesmo e quando o atinge. Se o ponto servir de paragem, a navegação continua automaticamente quando parte. A navegação continuará a funcionar mesmo se desligar o dispositivo ou se reiniciar o Cydle.

Aumentar e diminuir o zoom: A função de zoom é utilizada para alterar a escala do mapa. Utilize Aumentar zoom para diminuir a escala do mapa, de forma a ver menos área, mas mais pormenores, e utilize Diminuir zoom para aumentar a escala do mapa e poder ter uma visão mais geral dessa parte do mapa, mas com menos pormenores.

Guia De Resolução De Problemas

Sobre o sistema

Antes de checar esta lista, veja se as conexões dos cabos estão de acordo. Caso o problema persista após a checagem da lista, consulte um técnico especializado.

Sintoma	Causa	Solução
Não Liga	O carro não está ligado.	Caso o aparelho seja alimentado pela energia do automóvel, gire a ignição do automóvel.
	O fusível está queimado.	Troque o fusível.
O disco não pode ser inserido ou ejetado.	Já possui um disco no slot.	Remova o disco do player para inserir outro.
	O disco está sendo inserido de cabeça para baixo.	Insira o disco na posição correta.
	O disco está muito danificado ou sujo.	Limpe ou tente inserir outro disco.
	A temperatura dentro do carro está muito alta.	Espere a temperatura diminuir no interior do veículo.
	Condensação.	Remova a frente destacável por uma hora, então tente novamente.
Não há som	O volume está no mínimo	Aumente o volume.
	Os cabos não estão conecta-dos corretamente.	Cheque as conexões
As teclas não funcionam.	O micro-computador do aparelho não está operando corretamente.	Pressione RESET no painel frontal.
Som pulando.	O ângulo de instalação está superior a 30º.	Ajuste a inclinação para menos de 30º.
	O disco está danificado ou sujo.	Limpe o disco ou tente inserir outro.
O rádio e a busca automática por estações não estão funcionando.	O cabo da antena não está conectado.	Conecte o cabo corretamente.
	O sinal está muito fraco.	Busque a estação manualmente.
A mensagem ERROR apareceu na tela.	Erro interno do aparelho.	Pressione o botão ejetar para resolver o problema. Caso o problema não se resolva, consulte um técnico.
Erro do disco	Possivelmente o disco está sujo/empenado.	Troque o disco.
A posição do GPS está incorreta.	A qualidade do sinal pode ser reduzida dependendo da situação de ambiente: ● A antena está em local coberto. ● Algo está bloqueando o sinal do satélite. ● A posição do satélite em relação ao veículo não é .	Cheque o sinal da recepção e a posição da antena.

Guia De Resolução De Problemas

Sobre a Navegação

Obrigado, mais uma vez, por ter adquirido o nosso produto. Esperamos que se divirta a utilizá-lo. No entanto, é possível que encontre dificuldades antes de se sentir habituado ao Cydle. Nesses casos, por favor, consulte a tabela seguinte, que apresenta situações problemáticas comuns.

Não cons Cydle encontrar a seta azul (ou amarela no caso do esquema de cores nocturno) que indica a minha localização. A navegação não começa.

Verifique o ícone de Estado do GPS no ecrã do Menu Principal , ou em qualquer dos ecrãs de mapa ou no ecrã de Dados GPS. Ou a conexão do seu GPS está cortada ou o GPS não pode determinar a sua posição. Volte conectar o seu GPS, ou vá a um espaço ao ar livre para encontrar um sinal de posição.

O GPS está ligado, a enviar dados de posição válidos, mas não cons Cydle ver azul (ou amarela no caso do esquema de cores nocturno)a seta que poderia mostrar a minha posição.

Deve conseguir ver no ecrã um ícone grande semi-transparente Seguir. Toque neste ícone para reactivar a função Bloquear-na-Posição que desloca o mapa para a posição real.

A seta azul (ou amarela no caso do esquema de cores nocturno) mostra a minha localização, mas não cons Cydle ver o trajecto (linha verde ou vermelha) e não oiço qualquer instrução de voz.

É provável que não tenha qualquer trajecto activo. Verifique se, no canto superior esquerdo do ecrã de cockpit, consegue ver a indicação da próxima mudança de direcção ou não. Se este campo estiver vazio, não existe qualquer trajecto planeado, por isso necessita de criar um em primeiro lugar. É um erro comum encontrar um destino, apresentá-lo no mapa, mas esquecer-se de tocar no botão Trajecto até no menu do Cursor para criar o

trajecto. Assegure-se de seguir estes passos, ou então planeie sempre os seus percursos com o botão Procurar & Ir que se encarregará de calcular o percurso automaticamente logo depois de seleccionar uma.

Não cons Cydle ver o botão Seguir no ecrã, mas o mapa não roda durante a condução.

Procure uma letra “N” pequena e vermelha no ícone de compasso ou, em alternativa, um ícone de aeroplano. É possível que tenha activado sem querer a orientação pelo norte do mapa ou o modo de vista superior. Toque neste ícone para voltar ao modo de orientação pela direcção com rotação automática do mapa.

Ao criar um trajecto com vários pontos, toquei no botão Trajecto até uma vez para cada destino mas apenas um deles aparece na lista, todos os anteriores desapareceram.

O botão Trajecto até serve apenas para iniciar um novo trajecto. Para um trajecto com um destino, deve tocar neste botão quando tem o destino seleccionado. Os trajectos com vários pontos de passagem podem ser criados após ter definido um trajecto de destino único. Adicione pontos ao trajecto de destino único utilizando os botões Adicionar ponto de passagem e Continuar. Se aplicar de novo Trajecto até, eliminará todo o trajecto. No seu caso, existiam apenas trajectos de destino único, que foram eliminados sem aviso. Se já possui um trajecto com vários pontos de passagem, o Cydle avisa-o antes de eliminar o trajecto inteiro.

O ícone do altifalante mostra que o Cydle não está em silêncio, mas não oiço a orientação por voz.

O silêncio disponível em ambos os ecrãs de mapa é apenas um silêncio rápido, que cancela a saída de som. A orientação de voz e os sons de tecla necessitam de ser activados e o volume deve ser configurado no ecrã de opções de som.

Guia De Resolução De Problemas

Activei o aviso de velocidade logo que comprei o produto, mas acabei de ser multado por excesso de velocidade porque o Cydle não me avisou.

Para obter um aviso de velocidade preciso, os limites de velocidade de cada rua ou estrada devem estar presentes no mapa. Esta é uma função relativamente nova dos mapas digitais e poderá não estar disponível nalguns países e, para além disso, a precisão ainda necessita de vários acertos (informe-se junto do vendedor de pormenores relativos à sua região). Esta função pode ajudá-lo em vários casos, mas não pode ser considerada um controlo de velocidade sério. É por isso que pode ser activado ou desactivado em separado da voz de orientação mais precisa.